

KAPITEL 4 MOUNTAINBIKE

Version 03/2022

INHALTSVERZEICHNIS:

	Seite
§ 1 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN	2-16
§ 2 CROSS-COUNTRY	17-21
§ 3 DOWNHILL	22-26
§ 4 DUAL	28-29
§ 4A FOUR-CROSS (4X)	30-31
§ 5 RASTER	31-33
§ 6 ETAPPENRENNEN	35-38
§ 7 HILLCLIMB	39
§ 8 RENNEN DER KATEGORIEN U 9, U 11, U 13, U 15, U17	40
§ 9 MTB-MARATHONS	41-42
§ 10 6h-/12h-/24h-MTB EVENTS	43-44
§ 11 ENDURO	45-49
§ 12 E-BIKE	50
§ 13 PUMPTRACK	51-58

§ 1 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

4.1.01 Das vorliegende Regelwerk ist eine Adaptierung und Ergänzung des Reglements des Internationalen Radsport-Weltverbandes Union Cycliste Internationale (UCI) für den österreichischen Mountainbike-Sport. Die angeführten Punkte sind weitgehend identisch mit jenen des UCI-Reglements und mit speziell für Österreich gültigen Zusätzen versehen. Alle MTB-Veranstaltungen, welche nicht unter die nachstehenden Bestimmungen für den MTB-Sport fallen bzw. die Einhaltung dieser Bestimmungen nicht gewährleisten, sind im Allgemeinen als touristische Veranstaltung einzustufen. Touristische Veranstaltungen können eine ÖRV-Genehmigungsnummer beanspruchen, aber keinen UCI-Status erlangen. Eine MTB –Touristik-Veranstaltung kann jedoch beim ÖRV zur üblichen Gebühr für die Veröffentlichung im ÖRV-Terminkalender gemeldet werden. Zu solchen Veranstaltungen werden keine ÖRV-Rennleiter entsandt. Die UCI und der ÖRV bzw. das ÖRV-MTB-Referat können dieses Reglement ohne Angabe von Gründen jederzeit ändern, ergänzen und vervollständigen.

LIZENZEN U. KATEGORIEN (SIEHE AUCH KAPITEL II – ORGANISATION DES SPORTS)

4.1.02 Mountainbike-Lizenzen werden vom Österreichischen Radsport-Verband vergeben. Durch Lösen einer Mountainbike-Lizenz anerkennt der Lizenzinhaber das vorliegende MTB-Reglement und in weiterer Folge die Wettfahrbestimmungen des ÖRV sowie das Reglement des Weltradsport-Verbandes Union-Cycliste-Internationale (UCI).

4.1.03 Die einzig gültigen Lizenzen sind jene, welche exakt dem UCI/ÖRV-Reglement entsprechen. Jede andere Lizenz wird nicht anerkannt.

4.1.04 Lizenzen sind nur für das jeweilige Kalenderjahr gültig. Sie müssen von jedem Teilnehmer vor der Zulassung zum Start unaufgefordert vorgewiesen werden.

4.1.05 Die Kategorien der Fahrer werden nach dem Alter der Aktiven festgelegt. Diese werden ermittelt, indem das Geburtsjahr des Aktiven von der aktuellen Jahreszahl abgezogen wird. (Stichtag 31.12.)

4.1.06 Jugendliche dürfen erst ab dem 7. Lebensjahr um eine Lizenz ansuchen (Stichtag 31.12. == d.h. JG15).

4.1.07 Kategorien (2022):

7 -8 Jahre	U 9 (JG14 u. JG15)
9 - 10 Jahre	U 11 (JG12 u. JG13)
11 - 12 Jahre	U 13 (JG10 u. JG11)
13 - 14 Jahre	U 15 (JG08 u. JG09)
15 - 16 Jahre	U 17 (JG06 u. JG07)
17 - 18 Jahre	Junioren (JG04 u. JG05)
19 - 22 Jahre	U 23 (JG00 bis JG03)
23 Jahre u. älter	Elite (JG99 u. älter)
35 - 49 Jahre	Master 1 (JG87 bis JG73)
50 Jahre u. älter	Master 2 (JG72 u. älter)
16 Jahre u. älter	Sportklasse (JG06 u. älter)

Die genauen Jahrgänge werden seitens des ÖRV jedes Jahr neu veröffentlicht. **Ab 2022 können auch im DHI Nachwuchsrennen ausgetragen werden >> Teilnahmeberechtigt bei U13/U15/U17 sind ausschließlich Lizenznehmer! Bei DHI-U11/U9 und allen Nachwuchs Enduroevents kann auch mit Bike Card/Race Day Pass teilgenommen werden. Es gelten die normalen Jahrgänge von U9/U11/U13/U15/U17. Die neu eingeführten Masterkategorien (siehe 4.1.07) werden nur bei XCM-ÖM schlagend.** Sollte sich ein Veranstalter bei anderen Kategorien (XCM, XCO, HC usw.) dazu entscheiden, ist dies zulässig. Starten bei einer Master-Unter-Kategorie zu wenig Starter, **erfolgt die Wertung nur in einer Kategorie.**

- 4.1.08 Sind weniger als 5 Teilnehmer der Kategorie U15 und/oder U17 am Start, so starten alle Betroffenen in der Kategorie U17. Sind weniger als 5 Teilnehmer der Kategorie Junioren und/oder Masters am Start, so starten alle Betroffenen in der Kategorie Elite. Dies ist jeweils mit dem anwesenden Rennleiter abzuklären.
- 4.1.09 Ein Master- oder Juniorenfahrer darf mit Sondergenehmigung des ÖRV in der Elite-Klasse starten. Ein Master- oder Juniorenfahrer, welcher in der Eliteklasse fährt, darf nicht an den Österreichischen Meisterschaften der Elite-(U23)klasse im selben Jahr teilnehmen.
- 4.1.10 In Österreich können auch andere Klasseneinteilungen getroffen werden, diese müssen jedoch seitens des ÖRV genehmigt sein.
- ~~4.1.11 Tagespässe dürfen nur an Österreichische Staatsbürger gegen Vorweis eines Personalausweises ausgestellt werden. Tagespass wird durch BIKE-CARD abgelöst.~~
- ~~4.1.12 Tagespässe dürfen nur für die Kategorie Sportklasse sowie bis zur Kategorie U17 ausgestellt werden. >>> siehe 4.1.11~~
- ~~4.1.13 Für die Ausstellung eines Tagespasses gibt es ab 2010 kein Mindestalter mehr.~~
- ~~4.1.14 Tagespässe dürfen für Ausländer und Inhaber anderer Fahrer-Lizenzen (z.B. Straßenlizenz Elite/U23) des ÖRV nicht ausgestellt werden.~~
- 4.1.15 Offizielle österreichische Meistertitel laut Bestimmungen der Österr. Bundes-Sportorganisation (BSO) können nur von ÖRV-Lizenzinhabern mit österreichischer Staatsbürgerschaft errungen werden, nicht jedoch von RaceDay-Pass (Gültigkeit max. 3 Tage) u./od. BIKE-CARD Besitzer.
- ~~4.1.16 Die BIKE-CARD allein berechtigt nicht zum Start bei einem Downhillrennen. Dazu ist eine eigene Versicherung abzuschließen.~~
- 4.1.17 Bei Ausländern sind die vorgelegten Lizenzen des jeweiligen nationalen Radsport-Verbandes zu akzeptieren.
- 4.1.18 Die BIKE-CARD & RaceDay-Pass ist der Sportklasselizenz gleichgestellt. Sie gilt für Cross-Country-, Hillclimb-, Marathon-, Pumptrack, E-Bike, Enduro und Etappen-Rennen sowie bei DHI/4x - Rennen = Fun Class (ausgenommen österreichische Meisterschaften). **Bei Nachwuchs DHI/Enduro siehe Pkt. 4.1.07**
- 4.1.19 FahrerInnen, die eine vom ÖRV ausgestellte Lizenz besitzen, dürfen nur an Veranstaltungen teilnehmen, die von einem der UCI angehörigen nationalen Verband genehmigt sind. In Anlehnung an das geltende UCI-Reglement ist jedoch der Start bei drei unangemeldeten Veranstaltungen frei, sofern der ÖRV bzw. das ÖRV-MTB-Referat zeitgerecht - mindestens 14 Tage vor der betreffenden Veranstaltung - in Kenntnis gesetzt wird.

- 4.1.20 Jede Nichtbefolgung von Punkt 4.1.18 wird geahndet bzw. bestraft. Bei Nicht-Österreichern wird dies der UCI und dem jeweiligen nationalen Verband gemeldet.
- 4.1.21 Mannschaftsbewerbe, bei denen eine oder mehrere Disziplinen verschiedener oder gleicher Sportarten von einer oder mehreren Personen ausgeübt werden, fallen unter die Regelung 4.1.19, es sei denn, der MTB-Teil dieser Veranstaltung wird nach den Reglements der UCI/des ÖRV abgehalten und die betreffende Veranstaltung ist weiters ordnungsgemäß beim jeweiligen nationalen Verband gemeldet.

VEREINSWECHSEL (siehe Kapitel 2)

- 4.1.22 Bei einem Vereinswechsel gelten die Bestimmungen des ÖRV.

BEKLEIDUNG, AUSRÜSTUNG

(siehe Kapitel 1- Organisation; §11 – Bekleidung & Ausrüstung; speziell Punkt 1.11.12)

DAS WETTKAMPFGELÄNDE

- 4.1.23 Der Mountainbike-Kurs soll Forststraßen und -wege, Wiesen- und Schotterwege sowie befestigte Straßen beinhalten. Asphaltierte Straßen und Wege sollten nicht mehr als 15% der Streckenlänge betragen. Auf allen Verkehrsflächen, für welche die Österr. STVO Gültigkeit hat, ist diese ausnahmslos einzuhalten. >> ... es ist auch mit Gegenverkehr zu rechnen!
- 4.1.24 Das Start- und/oder Zieltransparent soll direkt über der Start- und/oder Ziellinie (Mindesthöhe: 3 Meter) über die gesamte Breite der Rennstrecke gespannt sein.
- 4.1.25 Es dürfen nur Luftbögen, welche gegen Einsturz (Defekt der Stromzufuhr od. div. andere Probleme) abgesichert sind, über die jeweilige Strecke gestellt werden. Aktive dürfen durch einstürzende Luftbögen nicht behindert werden >> d.h., nicht abgesicherte Werbeluftbögen nur neben der Strecke aufstellen!
- 4.1.26 Der Startbereich bei Massenstart soll ab mind. 30 Meter vor der Startlinie 6 Meter bis mind. 100 Meter nach der Startlinie wenigstens 6 Meter breit sein. Die ersten 750 Meter der Strecke (bzw. 3 Minuten Fahrzeit) sollen flach oder ansteigend verlaufen und keine Engstellen (Single-Track) aufweisen .
- 4.1.27 Der Zielbereich bei Massenstart soll von mind. 50 Meter vor der Ziellinie bis mind. 20 Meter nach der Ziellinie wenigstens 4 Meter breit sein und flach oder ansteigend verlaufen .
- 4.1.28 Absperrungen sollen 50 Meter vor und nach der Start- bzw. Ziellinie auf beiden Seiten der Rennstrecke angebracht sein und dürfen keine Hindernisse darstellen, wodurch Stürze oder Kollisionen der Fahrer verursacht werden.
- 4.1.29 Bei Downhillrennen muss der Startbereich wenigstens 2 Meter und der Zielbereich wenigstens 6 Meter breit sein. Der Start soll überdacht sein.
- 4.1.30 Der Auslauf soll 50 Meter lang und frei von Unebenheiten sein.
- 4.1.31 Cross-Country- und Downhill-Kurse sollten getrennt sein. Sollte es dennoch zu Kursüberschneidungen kommen, so sind für jeden der beiden Kurse eigene Trainings- & Rennzeiten einzuplanen.

RENNSTRECKEN-EINRICHTUNGEN

- 4.1.32 Der Veranstalter hat in der Nähe des Starts ein geeignetes Gelände bereitzustellen, auf welchem die Teilnehmer sich auf das Rennen vorbereiten können.
- 4.1.33 Die Kampfrichter müssen einen geeigneten Ort zur Erfüllung ihrer Aufgaben direkt bei der Start- und Ziellinie haben. Zur Erfüllung ihrer Aufgaben müssen sie überall ungehinderten Zugang haben.
- 4.1.34 Der Veranstalter hat für die reibungslose Kommunikation zwischen der Rennleitung, den Kampfrichtern und der Organisation Sorge zu tragen (Funkgeräte, Mobiltelefone, etc.).
- 4.1.35 Das Rennbüro und die Rennleitung müssen in einem geschlossenen und überdachten Raum untergebracht sein.

SICHERHEIT

- 4.1.36 Der Sanitätsdienst muss so eingeteilt sein, dass jedem Teilnehmer an jedem Punkt der Strecke ohne unnötige Verzögerung geholfen werden kann.
- 4.1.37 Die Rennstrecke dürfen nur die erforderlichen Fahrzeuge der Organisation, der Rettung (Sanitätsdienst), des Sicherheitsdienstes und der Medien in Fahrtrichtung befahren.
- 4.1.38 Zuschauer und/oder Betreuer, auch solche mit Fahrrädern, dürfen die Rennstrecke während des Trainings oder des Rennens nicht betreten/befahren.

DIE RENNLEITUNG

DER RENNLEITER

- 4.1.39 Der Rennleiter übernimmt bei Veranstaltungen in Österreich (ausgenommen UCI-Weltcup und UEC-Europacup) die Agenden eines Technischen Delegierten (Supervisor). Er kontrolliert somit die technischen Gegebenheiten der Strecke und stellt die Verbindung zum Österr. Radsport-Verband bzw. zum ÖRV-MTB-Referat dar.
- 4.1.40 Er muss eine Streckenbesichtigung durchführen und einen Bericht darüber dem ÖRV-MTB-Referat und dem Veranstalter abgeben.
- 4.1.41 Vor dem Training bzw. Rennen ist sicherzustellen, dass alle im Bericht angeführten Auflagen erfüllt wurden.
- 4.1.42 Er muss vor dem ersten Training anwesend sein. Letzte Änderungen an der Strecke bedürfen seines Einverständnisses.
- 4.1.43 Er beobachtet die Arbeit der Kampfrichter und erstellt einen Rennbericht, welcher an den ÖRV-MTB-Kampfrichterreferenten, den LRV-MTB-Referenten und dem Veranstalter via E-Mail bzw. Postweg spätestens 14 Tage nach der Veranstaltung gesendet wird.
- 4.1.44 Mit dem ersten Training beginnt seine eigentliche Funktion als Rennleiter.
- 4.1.45 Er übernimmt den Vorsitz in Mannschaftsführer- bzw. Fahrerbesprechung.

- 4.1.46 Für Rennen des Int. UCI-Kalenders muss der Rennleiter ein internationaler UCI-Commissaire sein und wird auch vom internationalen Verband nominiert. Für Österreichische Meisterschaften und Rennen der offiziellen ÖRV-Jahreswertungen muss dies, sofern keine vorherige Einstufung erfolgt ist, zumindest ein nationaler Kampfrichter 1 sein. Dieser wird vom ÖRV-MTB bestellt. ~~Für alle übrigen Rennen in Österreich ist der Rennleiter durch den jeweiligen LRV-MTB zu bestellen.~~
- 4.1.47 Der Rennleiter ist für das gesamte Rennen verantwortlich. Er überwacht die Startaufstellung, die Funktionäre der Rennleitung und die Erstellung der Ergebnisliste. Er überprüft die gestellten Auflagen und die Einhaltung des Reglements in allen Bereichen. Er arbeitet eng mit dem Organisationsleiter zusammen. Der Rennleiter erstellt, in Zusammenarbeit mit dem Veranstalter **bzw. zuständigen Zeitnehmer**, die Startliste nach den jeweils gültigen Bestimmungen.

DER RENNLEITER-STELLVERTRETER

- 4.1.48 Diese Funktion übernimmt in Österreich der Starter. Er hilft dem Rennleiter bei seiner Arbeit und trifft Entscheidungen in Abwesenheit des Rennleiters selbstständig.

DER RENNSEKRETÄR

- 4.1.49 Der Rennsekretär ist vom Veranstalter zu stellen und soll mind. ein Kampfrichter der Klasse 2 sein. Er notiert und überprüft Namen, Alter, Kategorie, Nation, Gültigkeit der Lizenz, UCI-ID Lizenznummer und Startnummer der Fahrer, welche am Rennen teilnehmen.
- 4.1.50 Nach Abschluss der Nennformalitäten wird die Startliste beim Rennbüro ausgehängt, eine Liste erhält der Sprecher, eine das Rennsekretariat. Eine Liste wird zum Zweck des Startaufrufes bereitgestellt.
- 4.1.51 Der Rennsekretär arbeitet eng mit dem Veranstalter zusammen.

CHEF DES ZIELGERICHTS

- 4.1.52 Wo nicht anders vorgesehen, übernimmt für Int. Rennen des UCI-Kalenders und alle andere internationalen Rennen in Österreich diese Position der Rennleiter gemeinsam mit dem Starter. Rennleiter und Starter sind verantwortlich für die korrekte Reihung beim Zieleinlauf.
- 4.1.53 Sie werden von mindestens 3 Zielrichtern unterstützt, welche an beiden Seiten der Ziellinie stehen. Diese sind vom Veranstalter beizustellen und sollen Kampfrichter der Klasse 2 sein.
- 4.1.54 Für den Zieleinlauf zählt die senkrechte Tangentiallinie des Vorderrades zur Ziellinie.

DER STARTER

- 4.1.55 Für Int. Rennen des UCI-Kalenders sowie andere internationale Rennen in Österreich, Österreichische Meisterschaften und Rennen der offiz. ÖRV-Jahreswertungen muss der Starter zumindest ein nationaler Kampfrichter 1 sein. Er wird vom ÖRV-MTB bestellt. ~~Für alle übrigen Rennen in Österreich ist diese Person vom jeweiligen LRV-MTB zu bestellen.~~ Der Starter kontrolliert die Anwesenheit der Teilnehmer und führt die Startprozedur durch.

RENNKOMMISSARE

- 4.1.56 Es wird empfohlen, dass jeder einzusetzende Rennkommissar eine Kampfrichter 2-Ausbildung besitzt. Rennkommissare werden an strategischen Punkten entlang des Kurses postiert, um die Einhaltung des Reglements sicherzustellen.
- 4.1.57 Rennkommissare arbeiten mit dem Rennleiter in Erfüllung ihrer Aufgaben zusammen und berichten dem Rennleiter jeden Unfall und jede Übertretung des Reglements.
- 4.1.58 Sie haben Diskussionen über behauptete Zwischenfälle mit Fahrern, Mannschaftsführern und Zuschauern zu unterlassen.

STRECKENPOSTEN

- 4.1.59 Die Rennorganisation hat ausreichend Streckenposten zur Verfügung zu stellen, um die Sicherheit der Fahrer und Zuschauer sicherzustellen. Die Streckenposten müssen ordentlich instruiert und mit Streckenplänen ausgerüstet sein, die eine einfache Lokalisierung von Unfällen gewährleistet. Weiters sind sie durch den Organisationsleiter über relevante Reglementinhalte zu instruieren. Die Positionen der Streckenposten müssen auf dem ausgehängten Streckenplan (auf Infotafel) eingetragen sein.
- 4.1.60 Das Mindestalter bei nationalen MTB-Rennen für Streckenposten ist 16 Jahre. Bei internationalen Rennen beträgt das Mindestalter 18 Jahre. Stichtag 31.12.
- 4.1.61 Sie sollen so postiert sein, dass eine lückenlose Information um den gesamten Kurs gewährleistet ist. Enduro siehe Sonderregelung 4.11.45 auf Seite 42.
- 4.1.62 Jeder von ihnen soll Essen, Trinken, geeignete Kleidung, eine Signalpfeife, eventuell notwendige Fahnen (gelb/rot) und ein Funkgerät haben.
- 4.1.63 Sie sollen durch Armbinden/Latze/Uniformen etc. deutlich gekennzeichnet sein.
- 4.1.64 An allen Zuschauerübergängen sind mindestens 2 Streckenposten, einer an jeder Seite, zu postieren, um ein sicheres Überqueren der Rennstrecke durch die Zuschauer zu gewährleisten.

ZEITNEHMER

- 4.1.65 Die Zeitnehmer nehmen die Zeit eines jeden Teilnehmers und arbeiten mit allen Offiziellen im Start- und Zielbereich in Erfüllung ihrer Aufgaben zusammen.

ORGANISATIONSLEITER

- 4.1.66 Der Organisationsleiter koordiniert die Organisation des Rennens und stellt sicher, dass genügend Personal für jede Aufgabe vorhanden ist.
- 4.1.67 Er stellt sicher, dass Training und Rennen unter sicheren Bedingungen abgehalten werden können.
- 4.1.68 Er trifft Vorsorge für alle nötigen Ausrüstungen und Einrichtungen, damit so die Veranstaltung im Rahmen des Zeitplans durchgeführt werden kann.

KENNZEICHNUNG DER RENNFÄHRER

- 4.1.69 Alle Fahrer haben in allen Disziplinen wie folgt gekennzeichnet zu sein:
1 Rückennummer, 1 Lenkernummer **sowie Bekleidungsvorschrift siehe §11 des Reglements „Organisation“!**
- 4.1.70 Die Fahrer haben die von der Organisation bereitgestellten Startnummern wie folgt zu befestigen: Die Lenkernummer ist an der Vorderseite des Mountainbikes leserlich anzubringen. Die Rückennummer ist im unteren Bereich des Rückens mittig anzubringen.
- 4.1.71 Ziffern und Rücken-/Lenkernummern haben folgende Mindest-Dimensionen aufzuweisen:

	Rückennummern	Lenkernummern
Höhe	15 cm	15 cm
Breite	14 cm	14 cm
Ziffern	10 cm	8 cm
Strichstärke	1,5 cm	1,5 cm
Werbung	Höhe: 2,5 cm, oberer und unterer Teil der Startnummer	Höhe: 2,5 cm, oberer und unterer Teil der Startnummer

- 4.1.72 Nur der Veranstalter darf auf der Lenker- u. Rückennummer Werbung anbringen.
- 4.1.73 Die Grundfarbe der Startnummern sollte weiß (bzw. eine andere sehr helle Grundfarbe) sein, die Ziffern sollten jedoch schwarz sein (auf guten Kontrast ist unbedingt zu achten). Keine Schattenschrift, da nicht lesbar.
- 4.1.74 Die Startnummern müssen wasser- **und reißfest** sein.
- 4.1.75 Die Fahrer dürfen die Nummern nicht zerschneiden, falten bzw. sonst in irgendeiner Form verändern. Ausnahmen, welche durch die Bauart des Rades gegeben sind, müssen vom Rennleiter genehmigt werden.

VERFAHREN UND ERFORDERNISSE DES NATIONALEN KALENDERS

- 4.1.76 Die Unterteilung von internationalen und nationalen Mountainbike Rennen ist wie folgt:

Kategorie OG: Olympische Spiele

Kategorie CM: Weltmeisterschaften

Kategorie CDM: Weltcup-Rennen

Kategorie CC: Kontinentalmeisterschaften

Kategorie CN: Nationale Meisterschaften

Kategorie S: Etappenrennen (SHC, S1 und S2)

Kategorie C: Alle anderen int. Mountainbike Rennen (HC, C1, C2, C3)

Kategorie H: Nationale Rennen in Österreich

Die Terminvorschläge für die Abhaltung der Nationalen Meisterschaften werden von der UCI dem nationalen Verband jährlich neu mitgeteilt.

- 4.1.77 Terminkollisionen bei CM, CDM, CC, CN und S-Rennen sind zu vermeiden.
- 4.1.78 In Österreich gilt Termenschutz für UCI-Rennen der Kategorie SHC/HC÷S2/C3, Österr. Staatsmeisterschaften und Rennen der offiziellen ÖRV-Jahreswertungen. Der ÖRV- MTB wird kein Rennen der gleichen Disziplin und Jahrgangskategorie am selben Tag ohne Zustimmung der betroffenen Veranstalter u. MTB-LRV-Referenten genehmigen.
- 4.1.79 Bei Rennen, welche zu einer Jahreswertung zählen, sind die jeweiligen Durchführungsbestimmungen zu beachten. Diese Bestimmungen dürfen jedoch nicht im Widerspruch zum geltenden ÖRV/UCI-Reglement stehen.
- 4.1.80 Allen eingesetzten Offiziellen gebührt eine Aufwandsentschädigung, welche vom ÖRV-MTB festgesetzt und vom Veranstalter zu begleichen ist.
- 4.1.81 Die nationale Renngelbühr wird jährlich neu festgesetzt und in der ÖRV-Info veröffentlicht.
- 4.1.82 Die nationale Renngelbühr ist pro Veranstaltungstag zu entrichten. Training bzw. Besichtigung zählt als Veranstaltungstag .
- 4.1.83 Absagen werden mit einer zusätzlichen Gelbühr belegt.
- 4.1.84 Der Veranstalter muss den gesetzlichen Mindestversicherungsschutz (Unfall, Haftpflicht) gewährleisten.

WETTKAMPFDISZIPLINEN UND –FORMATE

CROSS-COUNTRY-BEWERBE:

- 4.1.85 Cross-Country Rundstreckenrennen „XCO“: Der Kurs sollte eine Rundenlänge von 3,5÷6 km haben. Die Renndauer variiert je nach Kategorie.
- 4.1.86 Cross-Country „Punkt zu Punkt“-Rennen „XCP“: Der Kurs soll eine Mindestlänge von 25 km und eine Maximallänge von 100 km haben und nennenswerte Anstiege und Abfahrten aufweisen. Einzel- (Zeitfahren) und Massenstart sind möglich. Der Kurs beginnt normalerweise an einem Punkt und endet an einem anderen. Das selbe Start- und Zielgelände ist bei einer großen Runde erlaubt. XCP ist offen für Junioren u. älter. Es werden alle Kategorien in einem Ergebnis (ohne Unterteilung) an die UCI gemeldet.
- 4.1.87 Gestrichen
- 4.1.88 Gestrichen
- 4.1.89 Cross-Country Kurzstrecke „XCC“: Der Kurs sollte eine Rundenlänge von 2 km nicht überschreiten. Start- und Ziel sollen am selben Ort sein. Die Strecke muss vom RL in Bezug auf Sicherheit abgenommen werden. Die Fahrzeit sollte min. 20' u. max. 30' betragen. **Bei Nachwuchs-XCC Fahrzeit entsprechend kürzen! Obliegt dem RL.**
Empfohlene Laufzeiten für XCC-Events (siehe unten):

	XCO		XCC	
	min	max	min	max
Elite	1:20:00	1:40:00	0:20:00	0:30:00
Junioren	1:00:00	1:15:00	0:15:00	0:22:30
U17	0:45:00	0:55:00	0:11:15	0:16:30
U15	0:35:00	0:45:00	0:08:45	0:13:30
U13	~	0:25:00	~	0:07:30
U11	~	0:18:00	-	-
U9	~	0:12:00	-	-

Natürlich können auch in Absprache mit dem Veranstalter u. Rennleiter abgeänderte Laufzeiten durchgeführt werden. Zeitgerechte Information an die Aktiven muss erfolgen.

- 4.1.90 Cross-Country Eliminator „XCE“: Kurzer Kurs mit gleichzeitig mehreren Startern pro Lauf (wie 4x), bei welchen immer die Schnellsten in den nächsten Lauf aufsteigen. Stadtkurse können auch mit künstlichen Hindernissen ausgestattet werden. In Österreich sollten die Kategorien U17, Jun., Master u. SK in einer Wertung zusammengefasst werden. Die Elite wird getrennt gewertet. Ausnahmen müssen vom anwesenden Rennleiter genehmigt werden. Die Einteilung der Starter (wer fährt gegen wen) obliegt dem Rennleiter in Zusammenarbeit mit dem Veranstalter. Dabei ist auf eine sportliche Art darauf zu achten, dass die Besten (lt. UCI- bzw. ÖRV-Ranking) erst in Finalläufen aufeinander treffen können. Die Läufe sind so zu besetzen, dass bei jedem Lauf mindestens ein Starter ausscheidet. Ab dem Jahr 2015 können XCE-Rennen als C3-Event bei der UCI als Int. Rennen angemeldet werden. Die dabei errungenen UCI-Punkte zählen für die UCI-XCO-Gesamtrangliste.
- 4.1.91 Bergrennen „HC“: Bergrennen ist ein Punkt zu Punkt Rennen, wovon mind. 80% bergauf führen. Massen- oder Einzelstart (Zeitfahren) sind zulässig. Der Start befindet sich an einem anderen Punkt als das höher gelegene Ziel.
- 4.1.92 Etappenrennen „SR“: Ein Rennen, das nach Gesamtzeit/-punkten von mehreren Rennen gleicher oder verschiedener Disziplinen über drei oder mehrere Tage entschieden wird. Große Etappenrennen haben eine Dauer von mindestens 4 und maximal 9 Tagen, einschließlich eines Ruhetages (und inklusive eines Prologes). Diese werden als Kategorie SHC (High Class)- und S1-Rennen geführt. Kleinere Etappenrennen haben eine Dauer von mindestens 3 und maximal 4 Tagen (inklusive eines Prologes). Diese werden als Kategorie-S2-Rennen geführt.
- 4.1.92a Enduro „END“: Endurobewerb = Marathon-DH-Mischung ohne strenges Zeitlimit mit Sonderprüfungen, welche auf Zeit gefahren werden.
- 4.1.93 Team Relay-Staffelbewerb „XCR“: Mindestens 2 Fahrer je Staffel
- 4.1.94 Zeitfahren „XCT“: Einzel- oder Mannschaftszeitfahrbewerbe

DOWNHILL-BEWERBE:

- 4.1.95 Downhill „DH“: Der Downhill-Kurs soll gänzlich bergab führen. Der Kurs soll eine Mischung aus Single Tracks, Fahrwegen, Feld-, Wald- und felsigen Wegen sein. Ideal wäre eine Mischung aus schnellen und langsameren technischen Abschnitten. Es soll wenig Pedaleinsatz erforderlich sein, vielmehr soll das technische Können der Fahrer gefordert werden. Der Kurs sollte zwischen 1.5 und 3.5 km lang sein. Für Jugend-DHI-Events muss eine entsprechend entschärfte und/oder gekürzte Strecke angeboten werden, welche vom Spartenleiter bzw. dem eingeteilten Rennleiter abzunehmen ist.
- 4.1.96 4-Cross oder 4X: 4 Fahrer fahren auf einem gemeinsamen downhill-ähnlichen Kurs. Der Sieger und der 2. steigen in die nächste Runde auf. Der 3. u. 4. sind ausgeschieden. Die gefahrene Zeit findet lediglich beim Qualifikationslauf, welcher jeweils im Einzelstart durchgeführt wird, Berücksichtigung.
- 4.1.97 Dual „DL“: Zwei Fahrer fahren gegeneinander auf einem gemeinsamen Kurs. Eine Reihe von Ausscheidungsrennen bestimmt den Gesamtsieger.
- 4.1.98 Parallel-Slalom „DS“: Zwei Fahrer fahren gegeneinander auf 2 identen mit Torstangen ausgesteckten Parallel-Kursen. Eine Reihe von Ausscheidungsrennen bestimmt den Gesamtsieger.
- 4.1.99 Downhill mit Massenstart „DHM“: Mindestens 2 Fahrer bestreiten zur selben Zeit einen Downhill; Mindestdauer: 1 Minute

WETTBEWERBSVERLAUF

VORBEREITUNG

- 4.1.100 Der Rennleiter prüft, ob der Kurs korrekt markiert und sicher ist. Ein Bericht dieser Überprüfung ist an den Organisationsleiter zu erstatten.
- 4.1.101 Die Überprüfung und Kontrolle der Lizenzen sowie die Anmeldung erfolgt in einem Büro nahe dem Wettkampfgelände.
- 4.1.102 Die Startliste ist vor dem Start auszuhängen und hat zu enthalten: Name der Veranstaltung, Ort der Veranstaltung, Tag der Veranstaltung, Disziplin, Kategorie, Streckenlänge/Rundenanzahl, Startnummer, UCI-ID, Name, Vorname, Geb.Jahr (JG), Nation, Team, Startzeit (generell bei Massenstart, genaue Uhrzeit bei Einzelstart).
- 4.1.103 Die Rennstrecke ist vor dem Start festzulegen und ein Plan der Rennstrecke beim Rennbüro auszuhängen. Fahrer oder Teammanager haben bei einer Vorbesprechung des Rennens anwesend zu sein, in der jede spezielle Regeländerung oder jegliche Änderungen am Kurs bekanntgegeben wird. Ort und Uhrzeit dieser Besprechung wird auf der Infotafel veröffentlicht. Jegliche Änderungen sollen auf der Infotafel ausgehängt werden (Mit Uhrzeit der Verlautbarung bzw. nach der Fahrerbesprechung).
- 4.1.104 Jede Änderung des Rennablaufes in letzter Minute muss den Fahrern kurz vor dem Start (Fahrerbesprechung) bekanntgegeben werden.

DER START

- 4.1.105 Bei Massenstart beginnt die Startaufstellung max. 20 Minuten vor dem offiziellen Start. 5 Minuten vor der Startaufstellung wird der Beginn über Lautsprecher bekanntgegeben. 3 Minuten vor der Startaufstellung wird diese Durchsage wiederholt.
- 4.1.106 Die Startinstruktionen erfolgen bei nationalen Rennen in Deutsch. Bei int. Rennen auch in Englisch oder Französisch.
- 4.1.107 Vor dem Start eines Rennens mit Massenstart ist ein Band über die Startlinie zu spannen, hinter welchem sich die Fahrer, so wie sie aufgerufen werden, aufzustellen haben.
- 4.1.108 Bei Rennen mit Massenstart wird die Startankündigung mindestens 3, 2 und 1 Minute vor dem Start, sowie bei 30 und 15 Sekunden durchgeführt. Der Starter startet dann das Rennen zwischen 15 und 0 Sekunden. Nach der 15-Sekunden-Ansage darf keine „Countdown“-Zählung mehr erfolgen.
- 4.1.109 Bei Rennen mit Massenstart muss das beim Start benutzte Band bei der 30-Sekunden-Ankündigung entfernt werden.
- 4.1.110 Wettbewerbe mit Massenstart sollen mit einer Startpistole gestartet werden. Bei Jugendbewerben mit Signalpfeife.
- 4.1.111 Der Starter benützt die Lautsprecheranlage 2 Minuten vor dem Start bis zum ordnungsgemäß durchgeführten Start. Der Platzsprecher respektiert dies und übernimmt die Moderation erst wieder nach dem Startschuss.

DAS RENNEN

- 4.1.112 Jeder Fahrer muss die gesamte Distanz des Rennens zurücklegen. Sollten bei einem Rennen mehrere Runden zu fahren sein, so wird das Rennen beendet, wenn der erste, welcher die gesamte Distanz zurückgelegt hat, die Ziellinie überfährt. Überrundete Fahrer werden mit Rundenrückstand gewertet, wenn sie die Ziellinie nach dem Zieleinlauf des Siegers passiert haben. Dies gilt auch dann, wenn mehrere Kategorien gleichzeitig gestartet wurden. Der Fahrer ist verpflichtet, die offizielle Rennstrecke nicht zu verlassen. Die Verantwortung zur Befahrung der offiziellen Strecke **und damit die Kenntnis über die offizielle Streckenführung** liegt beim Fahrer.
- 4.1.113 Ein Fahrer darf keine Abkürzung nehmen, eine Runde auslassen oder sich einen anderen solchen Vorteil gegenüber den Konkurrenten verschaffen. Außerdem darf er sich – auch bei Defekt – nicht gegen die Fahrtrichtung bewegen. In der TAZ darf sich der Aktive nur dann gegen die Fahrtrichtung schiebend bewegen, wenn kein anderer Teilnehmer dadurch behindert wird.
- 4.1.114 Wenn ein Fahrer die Strecke aus irgend einem Grund verlässt, muss er zwischen den beiden Streckenmarkierungen – an welchen er die Strecke verlassen hat - wieder auf die Strecke zurückkehren.
- 4.1.115 Jegliche Annahme technischer Hilfe während eines Rennens ist verboten, ausgenommen Hilfeleistung eines mitfahrenden Teamkollegen eines UCI-Trade Teams und in der eigens dafür eingerichteten TAZ **od. TFZ** (Technical Assistance/**Feed** Zone).

- 4.1.116 Jeder Teilnehmer darf sein Mountainbike nur zwischen Rennbewerben wechseln oder tauschen bzw. technische Hilfe annehmen. Reparaturen dürfen nur mit selbst mitgeführtem Material durchgeführt werden. In eigens dafür eingerichteten Zonen (technical assistance zone) darf der Teilnehmer Ersatzteile deponieren und aufnehmen. Es dürfen alle Teile, außer Rahmen, getauscht werden. Reparatur oder Ersatzteil-Tausch darf in der TAZ vom Fahrer selbst oder mit Hilfe eines noch im Rennen befindlichen Team-Kollegen, eines Team-Mechanikers oder neutralen Mechanikers (vom Veranstalter) durchgeführt werden. Jeder Teilnehmer muss mit der gleichen Startnummer, die am Start montiert war, das Ziel passieren.
- 4.1.117 Ein Fahrer darf keine anstößige, aggressive oder beleidigende Sprache vor, während und nach dem Rennens benutzen, in einer unsportlichen Weise handeln, unhöflich zu den Offiziellen sein oder das Reglement missachten. Dies gilt auch für die ihn begleitenden Personen (z.B.:Trainer, Betreuer, Eltern, etc.)
- 4.1.118 Jeder Teilnehmer muss sich so verhalten, dass ein Schnellerer ihn jederzeit ohne Behinderung überholen kann.
- 4.1.119 Die Teilnehmer haben die Natur zu respektieren und nur auf der offiziellen Rennstrecke zu fahren. Die Rennstrecke und das Umfeld sind von jedem Unrat freizuhalten.
- 4.1.120 Glasbehälter (Flaschen) sind auf und in der Nähe der Rennstrecke ausnahmslos verboten.

MATERIAL

- 4.1.121 Alle Räder, egal in welcher MTB-Disziplin, müssen mit Muskelkraft betrieben werden. Die Verwendung einer Funkverbindung oder jeder anderen Art der Fernkommunikation unter bzw. mit den Rennteilnehmern, **Betreuern oder Außenstehenden** ist verboten. E-Bike Rennen werden im § 12 extra behandelt.
- 4.1.122 Verboten ist Bereifung mit Metallschrauben (ausgenommen bei Alpin Snow Bike Events) oder Spikes. Rennlenker u. Zeitfahraufsätze sind verboten. Jegliche Art von Barends sind verboten. Lenkerenden müssen geschlossen sein.
- Beide Laufräder, vorne und hinten, dürfen einen Durchmesser von 29 Zoll nicht überschreiten.
 - Die Verwendung von Kameras/Videos u. dgl. ist ausschließlich im Training, nur mit der Zustimmung des Rennleiters, erlaubt.
 - Zu keiner Zeit ist die Verwendung von E-Bikes auf der Strecke erlaubt. Auch nicht für Betreuer, Trainer, Teammanager usw. Ausnahme: Extra E-Bike-Rennen. Regelung wird speziell im § 12 behandelt.

STRAFENKATALOG

- 4.1.123 Die für Dopingvergehen anwendbaren Strafen werden in Kapitel IX der ÖRV-Wettfahrbestimmungen bzw. - wo anwendbar - im UCI-Antidoping-Reglement behandelt.
- 4.1.124 Unerlaubte Reparatur des Rades, Wechseln des Rades, nichtgenehmigtes Verpflegen oder Hilfestellung von außen: - Disqualifikation

4.1.125 Am Trikot ziehen, das Schieben oder Ziehen eines anderen Teilnehmers (aktiv oder passiv), das Anlehnen, verbotene Hilfe zwischen Fahrern verschiedener Vereine:

- 1.Fall Rückreihung**
- 2.Fall Disqualifikation**

4.1.126 Behinderung des Gegners beim Zielsprint, Unsportlichkeit gegenüber anderen Teilnehmern, Abkürzen der Rennstrecke, Ersetzen eines anderen Fahrers, Loslassen des Lenkers mit beiden Händen bei einem Massen-Zielsprint:

- Vergehen leicht: Zeitstrafe u./od. Rückreihung**
- Vergehen schwer: Disqualifikation**

4.1.127 Unanständiges Verhalten, aggressive oder ordinäre Sprache, Respektlosigkeit gegenüber Offiziellen oder dem Publikum. Dies gilt auch für die ihn begleitenden Personen (z.B.:Trainer, Betreuer, Eltern, etc.). Die Strafe wird gegenüber dem/der FahrerIn ausgesprochen.

- 1.Fall Verwarnung (und Geldstrafe)**
- 2.Fall Disqualifikation**
- Tätlichkeit: Sperre**

4.1.128 Tätlichkeit zwischen Teilnehmern, Offiziellen, Organisatoren oder dem Publikum:

- 1.Fall Disqualifikation**
- 2.Fall Sperre**

4.1.129 Die verhängten Strafen sind von allen der UCI-angehörigen Verbänden zu respektieren.

4.1.130 Die ausgesprochenen Strafen richten sich nach der Schwere des Vergehens, eine oder mehrere Strafen können verhängt werden:

- mündliche Verwarnung**
- Geldstrafe (mind. € 50.-- /Nachwuchskategorien € 20,00)**
- Rückreihung um eine oder mehrere Positionen**
- Zeit- oder Punktestrafe**
- Disqualifikation**
- Sperre**

4.1.131 Unentschuldigtes Fernbleiben vom Start bei Rennen, für die eine Nennung abgegeben wurde:

Kategorie	Elite/U23-Masters-SK m/w	U13 bis JUN m/w
1. Fall	Schriftliche Verwarnung	
2. Fall	Geldstrafe € 50,--	Geldstrafe € 25,--
3. Fall	Geldstrafe € 100, --	Geldstrafe € 50,--

4.1.132 Der Rennleiter hat den Teilnehmer persönlich, ist dies nicht möglich, einen Vereinsangehörigen über die Strafe zu informieren. Ist dies am Tag des Rennens nicht möglich, so ist die Lizenz des Teilnehmers einzubehalten und ÖRV sowie zuständiger Landesradspport-Verband darüber zu informieren. Von den Commissairen ist bei Vergehen während eines internationalen Rennens das Strafenformular der UCI zu verwenden. Für Vergehen während eines nationalen Rennens ist das Strafenformular des ÖRV zu verwenden.

4.1.133 Eingehobene Geldstrafen sind an den ÖRV-MTB zu übergeben.

4.1.134 Die Regelunkenntnis wird nicht als Entschuldigungsgrund anerkannt.

4.1.135 Alle Gebühren werden im jährlichen Rennkalender des ÖRV veröffentlicht.

VERANSTALTER

4.1.136 Mountainbike-Rennen dürfen in Österreich veranstalten:

- **der ÖRV**
- **das Mountainbike-Referat**
- **die Landesrad sportverbände**
- **alle gemeldeten Radsportvereine und –sektionen in Österreich**
- **die Dachverbände ARBÖ, ÖAMTC und UNION**
- **Private Veranstalter, welche**
 - a) **ordnungsgemäß ihre Veranstaltung beim ÖRV-MTB mittels dafür aufgelegtem Formular und Anforderungsprofil angesucht haben**
 - b) **eine Bewilligung des ÖRV-MTB erhalten**
 - c) **die Gebühren für die private Veranstalter-Lizenz bezahlt haben**

4.1.137 Weltmeisterschaften, Europameisterschaften, Weltcups, Europacups, Marathon-World-Series und Österreichische Meisterschaften können nur vom ÖRV veranstaltet werden. Dieser kann jedoch die Durchführung an einen Veranstalter übergeben.

4.1.138 Veranstaltungseingabetermine an den ÖRV-MTB-Kalenderreferenten:

WM; EM, Weltcup, Europacup, World Series	lt. UCI, UEC
Internationale Veranstaltungen	1.Juni j.J.
Österreichische Meisterschaften	1.Juni j.J.
Offizielle ÖRV-Jahreswertungen	lt. ÖRV-Info
sonstige Bewerbe	lt. ÖRV-Info

4.1.139 Österr. Meisterschaften und Rennen der offiziellen ÖRV-Jahreswertungen werden bevorzugt an jene Bewerber vergeben, welche ihre Veranstaltung auch international bei der UCI anmelden.

4.1.140 PFLICHTEN DES VERANSTALTERS

- **Die Erstellung der Ausschreibung**
- **Die Abgabe der Veranstaltungsanmeldung an den ÖRV-MTB Kalenderverantwortlichen, eine Kopie ist an den jeweiligen LRV-MTB Referenten zu senden.**
- **Die Einholung aller behördlichen Bewilligungen.**
- **Die Genehmigung der Grundeigentümer.**
- **Der Abschluss aller notwendigen Versicherungen.**
- **Die Organisation des Sicherheits- und Sanitätsdienstes.**
- **Die technische Abnahme der Rennstrecke.**
- **Das Ausstellen der **BIKE-Cards bzw. Race Day Pass (online)** vor Ort.**
- **Die Entgegennahme der Nennung und des Nenngeldes.**
- **Die Beschaffung der Geld- und Sachpreise.**
- **Die Erstellung der Start- und Ergebnislisten.**

- **Die Bereitstellung der erforderlichen Startnummern-Sätze.**
- **Die Bereitstellung von WC am Start, Dusch- und Umkleieräumlichkeiten in Zielnähe.**
- **Die Organisation aller die Veranstaltung betreffenden Vorkehrungen.**
- **Die Beachtung der jeweils vom ÖRV herausgegebenen Durchführungsrichtlinien für Veranstalter**

4.1.141 **Veranstaltungsbewilligungen:** Die Veranstaltungsgenehmigung erfolgt nach korrekter und vollzähliger Einreichung der Unterlagen durch das Mountainbike Referat des ÖRV.

4.1.142 **Ausschreibung:** Rennausschreibungen werden über die webbasierende Veranstaltungsverwaltung des ÖRV „nat. Kalender“ abgewickelt.

4.1.143 **Technische Abnahme:** Neue Strecken müssen einer technischen Abnahme unterzogen werden. Für alle Strecken sind Regelblätter über die technische Abnahme anzulegen. Bei internationalen Veranstaltungen wird die Abnahme vom Spartenleiter, dem Commissaires-Koordinator und dem Veranstaltungsverantwortlichen durchgeführt. Bei DH-Strecken muss dies mindestens 14 Tage vor der Veranstaltung erfolgt sein. Die Kosten hat der Veranstalter zu tragen. Dies gilt auch für die Sonderprüfungen von Endurorennen.

4.1.144 **Nennungen:** Nennungen sind ausnahmslos nur mit dem offiziellen Nennformular des ÖRV-Mountainbike-Referates oder mit dem Nennformular des Veranstalters gültig. Die Nennung hat gut leserlich mit allen erforderlichen Angaben (Name, Vorname, Kategorie, UCI-ID, Geb.Datum, Verein und ev. Tel.Nr.) zu erfolgen, ansonsten sie als nicht abgegeben gilt. Der Nennschluss ist unbedingt einzuhalten. Nennungen werden nur mit dem Nachweis des bezahlten Nenngeldes akzeptiert. Für Nachnennungen kann eine Gebühr bis zur Höhe des doppelten Nenngeldes eingehoben werden. Bei Nichtteilnahme an einem Rennen, für das genannt wurde, wird das Nenngeld nicht zurückerstattet.

4.1.145 **Preise:** Die Preise sind bei der Siegerehrung abzuholen. Unentschuldigtes Nichterscheinen zur Siegerehrung bedeutet automatisch Preisverlust, wobei der Veranstalter Ausnahmen erteilen kann.

4.1.146 Der Organisationsleiter wird gebeten, spätestens 14 Werkzeuge nach der Veranstaltung einen Beurteilungsbogen über die Arbeit u. das Verhalten des Rennleiterteams an den ÖRV-MTB-Kampfrichterreferenten zu senden.

§ 2 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR CROSS-COUNTRY

STRECKENVORAUSSETZUNGEN

- 4.2.01 Der Kurs sollte unabhängig von Boden und Wetter zu 100% befahrbar sein. Schroffe und unvermeidbare Hindernisse müssen vom Rennleiter genehmigt werden.
- 4.2.02 Die optimale Siegerzeit bei nat. Cross Country Bewerben (Olympic Format-XCO) beträgt (Stunden und Minuten):

	Minimal	Maximal	UCI-Vorgaben
Junioren männlich	1:00	1:30	1:00÷1:15
Junioren weiblich	0:45	1:15	1:00÷1:15
U 23	1:15	1:45	1:15÷1:30
Elite Herren	1:30	1:45	1:20÷1:40
Elite Damen	1:15	1:45	1:20÷1:40
Masters Herren	1:15	1:30	
Masters /U23 Damen	1:00	1:30	1:15÷1:30
U7	ca. 5 min		
U 9	ca. 10 min		
U 11	ca. 15 min		
U 13	ca. 25 min		
U 15	ca. 35-45 min		
U 17	ca. 45-55 min		
Sportklasse Herren	0:45	1:30	
Sportklasse Damen	0:45	1:00	

- 4.2.03 Für XCO-Rennen in den Monaten April und Mai können die Rennzeiten sich an den „Minimal“-Zeiten orientieren. Toleranz +/- 10'.
- 4.2.04 Österreichische (Staats-)Meisterschaften: Siehe Kapitel VII, § 5 - Nationale Meisterschaften.

DIE RENNSTRECKE

- 4.2.05 Die Rennstrecke muss frei von größeren Hindernissen sein, welche nicht geplant und/oder den Teilnehmern nicht mitgeteilt wurden.

4.2.06 Die Rennstrecke ist mit Kilometertafeln so zu markieren, dass der Teilnehmer weiß, wie viele Kilometer er noch zu bewältigen hat. Die letzten 1000/300/100 Meter der Strecke sind eindeutig anzuzeigen.

4.2.07 Lange Single-Track-Abschnitte müssen auch Überholmöglichkeiten enthalten.

STRECKENMARKIERUNG

Die Strecke ist nach folgendem System zu markieren und zu kennzeichnen:

4.2.08 Die Richtungspfeile sind in Kontrastfarben (schwarz, blau, rot) auf weißem Grund anzubringen.

4.2.09 Die Tafeln haben eine Mindesthöhe von 20 cm und eine Mindestlänge von 40 cm aufzuweisen.

4.2.10 Sie zeigen die zu befahrende Strecke, Änderungen der Strecke, Kreuzungen und alle möglichen gefährlichen Situationen an.

4.2.11 Sie sind in regelmäßigen Abständen entlang der Strecke anzubringen, damit der Fahrer weiß, dass er die richtige Strecke befährt.

4.2.12 Pfeile sind an der rechten Seite des Kurses aufzustellen. Bei Rechtskurven sind sie an der linken Seite vor und in der Kurve aufzustellen. Sie dürfen nicht höher als 1.5 Meter vom Boden entfernt angebracht sein.

4.2.13 Jede Kreuzung wird mit einem Pfeil angezeigt, der 10 bis 20 Meter vor der Kreuzung angebracht ist.

4.2.14 Ein Pfeil ist an der Kreuzung anzubringen.

4.2.15 Ein anderer Pfeil ist 10 Meter nach der Kreuzung anzubringen, um so die richtige Richtung anzuzeigen bzw. zu bestätigen.

4.2.16 Eine gut sichtbare Tafel mit einem „X“ kennzeichnet die falsche Richtung.

4.2.17 Bei allen möglichen Gefahrenstellen sind eine oder mehrere auf der Spitze stehende Pfeile 10 bis 20 Meter vor der Gefahrenstelle oder der gefährlichen Situation anzubringen.

4.2.18 Zwei auf der Spitze stehende Pfeile bedeuten „Große Gefahr“.

4.2.19 Drei auf der Spitze stehende Pfeile bedeuten „größte Gefahr“, Fahren mit besonderer Vorsicht.

4.2.20 Nachbildungen folgender Zeichen sind zu verwenden:



geradeaus



rechts



links



geradeaus

langsam



Gefahr

langsam



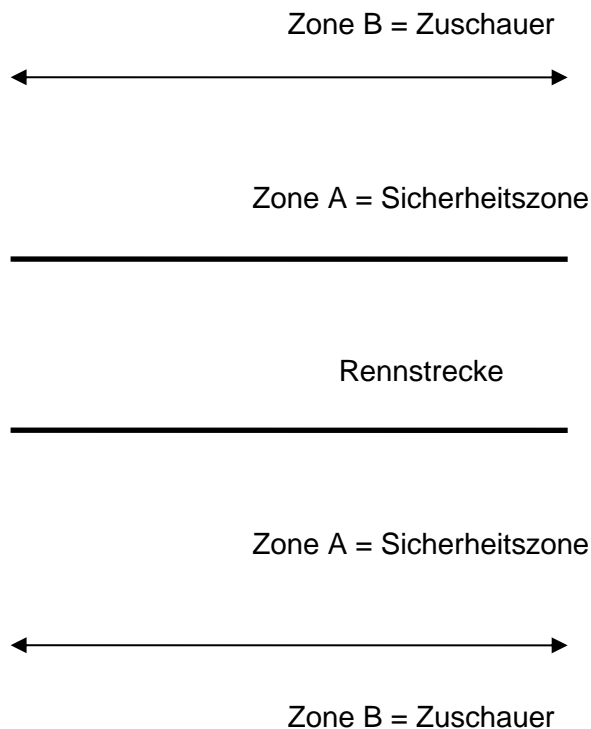
Gefahr

sehr langsam

X	⌈	≡
Falsche	Brücke	Wasser-
Richtung	kommt	durchfahrt

4.2.21 In Bereichen mit steilen und/oder gefährlichen Abfahrtsstücken müssen Cross-Country-Strecken zusätzlich wie folgt markiert sein:

- Begrenzungsstangen mit einer Höhe von 1.5 bis 2.0 Metern. **Bei Verwendung von kürzeren Stangen müssen diese in Fahrtrichtung, nach außen geneigt sein, damit es keine Verletzungen (Pfählung) geben kann.**
- In Hochgeschwindigkeitsbereichen der Strecke, welche vom Rennleiter als solche festgelegt werden, soll die Strecke mit Bändern abgesperrt werden. Die Zone A soll mindestens 2 Meter breit sein.



- In bestimmten Streckenbereichen, wie z. B. bei Mauern, Baumstümpfen und Baumstämmen auf der Rennstrecke, sind Strohballen oder geeignete Aufprallmatten zu verwenden, um die Fahrer zu schützen. Diese Schutzmaßnahmen dürfen die Befahrbarkeit der Strecke nicht beeinträchtigen.
- In entsprechenden Streckenbereichen, wie z. B. entlang von steilen Abhängen, sind Fangnetze, welche den Skinormen entsprechen, anzubringen.
- Alle Brücken und Rampen aus Holz müssen mit einer rutschfesten Auflage versehen sein (Teppich, Maschendraht oder spez. Anti-Rutsch-Anstrich).

4.2.22 Optische Streckenhinweise: Wenn möglich, sind Wurzeln, herausragende Steine etc. mit einer fluoreszierenden Farbe (nur biologisch abbaubare Farbe verwenden!) zu besprühen, um den Fahrern bei größerer Geschwindigkeit Hilfestellung zu geben.

VERPFLEGUNGSZONE

- 4.2.23 Wenn von der Rennleitung oder dem Veranstalter nicht anders vorgesehen, ist das Verpflegen entlang der gesamten Strecke, mit Ausnahme eines vom Rennleiter festgelegten Bereiches nach dem Start und/oder Ziel, erlaubt .
- 4.2.24 Während der Verpflegung ist kein Körperkontakt zwischen dem Betreuer und Fahrer gestattet. Dies würde als unerlaubte technische Hilfe geahndet werden.
- 4.2.25 Es ist dem Betreuer nicht gestattet, Trinkflaschen am Rad zu platzieren oder Trinkflaschen und Verpflegung in die Taschen der Fahrer zu stecken. Trinkflaschen und Verpflegung müssen übergeben werden. Ein „Füttern“ des Fahrers ist verboten.
- 4.2.26 Es ist verboten, während der Trinkflaschen- oder Verpflegungsübergabe neben dem Fahrer zu laufen. **Das Abspritzen der Schaltungen in der Verpflegungszone während dem Durchfahren ist durch den Betreuer verboten!**

RADMARKIERUNG

- ~~4.2.27 Soll in Österreich nur bei Rennen der UCI-Kategorien durchgeführt werden.~~

Ab November 2005 gestrichen.

4.2.28 SICHERHEIT

- 4.2.29 Es soll ein Kommunikationssystem installiert werden, welches imstande ist, die gesamte Strecke ohne Funkschatten vom Start bis zum Ziel abzudecken.
- 4.2.30 Streckenposten (Folgendes Flaggensystem muss angewendet werden):
- Alle Streckenposten, welche in gefährlichen Abschnitten arbeiten, haben eine gelbe Fahne, welche während Training und Rennen benutzt wird.
 - Wird diese Fahne ausgestreckt gehalten, müssen die Fahrer langsamer werden, da auf diese Weise ein Unfall angezeigt wird.
 - Alle Streckenposten stehen am besten in Sichtweite zueinander und haben eine Signalpfeife bei sich, mit welcher ein kurzer lauter Pfiff gegeben wird, wenn sich der nächste Fahrer nähert.
- 4.2.31 Mindesterfordernisse - Erste Hilfe
- Zumindest ein Rettungswagen und ein zusätzlicher Sanitäts-Stützpunkt ist bei allen Rennen u. offiziellen Trainings erforderlich. **Bei Besichtigung & inoffiziellen Trainings ist der/die Aktive selbst für die Sicherheit verantwortlich!**
 - Das gesamte Rettungsteam muss durch geeignete Erkennungszeichen oder eine Uniform leicht erkennbar sein. Diese soll einheitlich sein.
 - Der Erste-Hilfe-Standort muss zentral gelegen sein und allen Teilnehmern bekanntgemacht werden. Markierung im Streckenplan auf Infotafel.
 - Das Erste-Hilfe-Personal muss an Schlüsselpositionen bei jedem Training und am Renntag entlang der Strecke postiert sein.
 - Das Erste-Hilfe-Personal soll für den Notfall untereinander, mit dem Organisationsleiter und dem Rennleiter in Funkkontakt sein.
 - Das Rettungspersonal muss so postiert sein, dass es innerhalb angemessener Zeit auf einen Unfall reagieren kann, ohne dabei lange Wegstrecken

zurücklegen zu müssen. Die Rettung sollte idealerweise so positioniert werden, dass sie den Unfallort in weniger als 3 Minuten erreichen kann.

- g) Binnen **14** Werktagen nach Ende der Veranstaltung muss vom Rennleiter ein Bericht an den ÖRV-MTB und den Veranstalter übermittelt werden, in dem alle Verletzungen und Behandlungen, mit Angabe von Namen, Startnummer und Verein des/der Verletzten aufgeführt sind.
- h) Bei allen Rennen müssen **mindestens 2** ausgebildete Sanitäter anwesend sein.
- i) Bei allen Rennen muss mindestens ein Arzt anwesend oder kurzfristig erreichbar sein.
- j) Für den raschen Zugang zu schwerzugänglichen Streckenbereichen sind Motorräder am besten geeignet. Wenn möglich, sollen die Sanitäter als Beifahrer mitfahren können.
- k) Die potentiell gefährlichen Bereiche müssen eindeutig bekanntgegeben werden und sollen für den Rettungswagen (empfehlenswert Allradantrieb) zugänglich sein. An die Sanitätsmannschaft sind Streckenpläne zu verteilen.

MINDEST-TRAININGSZEITEN

- 4.2.32 Für alle Teilnehmer ist vor dem Start des ersten Rennens eine Streckenbesichtigung zu ermöglichen.
- 4.2.33 Für alle Teilnehmer ist vor dem Start des ersten Rennens ein Training zu ermöglichen.
- 4.2.34 Die Strecke muss am Tag vor dem Rennen so markiert sein, dass sich die Fahrer orientieren können.
- 4.2.35 Das Tragen des Helmes ist bei Training und Rennen Pflicht.
- 4.2.36 Alle Teilnehmer müssen beim Training die Lenkernummer montiert haben. Ein Training ohne Lenkernummer ist nicht erlaubt. Während eines anderen Rennens ist ein Training nicht erlaubt. (Zuwiderhandeln kann mit Geldstrafen und/oder Startverbot geahndet werden)

DAS RENNEN

- 4.2.37 Fahrer, welche das Rennen früher beenden und nicht vom Rennleiter oder vom Zielchef als überrundet bestätigt werden, werden als „nicht im Ziel (DNF)“ gewertet. Sie verlieren alle Preise und etwaige Ranglisten-Punkte.
- 4.2.38 Überrundete Fahrer können vom Vorausmotorrad aus dem Rennen genommen werden. Dies muss dem Rennleiter mitgeteilt werden. Überrundete Fahrer sollen die Runde ausfahren, die Ziellinie überfahren und sich beim Zielchef abmelden. Sie werden in der Reihenfolge ihres Eintreffens auf der Ergebnisliste klassiert.

§ 3 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR DOWNHILL

AUSTRAGUNGSART

- 4.3.01 Teilnahmeberechtigt sind die Kategorien U17 m/w od. bei Jugend-DHI-Rennen alle U15 m/w; U13 m/w; **U11 m/w; U9 m/w**, JUN-m/w, Elite-m/w und Masters-m. Bei den Kategorien **U9/U11/U13/U15/U17** u. Jugend-DHI-Rennen muss vom Erziehungsberechtigten eine Starterlaubnis vorliegen (verkürzte Strecken bzw. Umfahrungsmöglichkeiten von gefährlichen Passagen [Drops u. Road-Gaps] müssen für die Kat. U17/U15/U13/**U11/U9** vom Veranstalter eingeplant/vorgesehen werden). Ein Einzelstart soll durchgeführt werden, das bedingt jedoch:
- Qualifikation, Semifinale, Finale. Wobei die schnellste Zeit im Finale gewertet wird (Weltcup).
 - Oder ein gesetzter Lauf, gefolgt von einem Finallauf, an dem alle teilnehmen dürfen, welche den Vorlauf bestritten haben. Die schnellste Zeit im Finallauf wird gewertet (WM).
 - Am Tag vor dem Renntag muss es ein Pflichttraining geben.
- 4.3.02 Unter besonderen Voraussetzungen ist es auch möglich 2 getrennte Läufe zu fahren, wobei der schnellere gewertet wird. Dies muss jedoch vor der Veranstaltung festgelegt werden. Im Vorfeld Information an alle Aktiven über Infotafel unbedingt notwendig! Bei Jugend-DHI-Rennen sollte diese Variante bevorzugt zur Anwendung kommen!
- 4.3.03 Läufe, bei denen die Zeit zusammengezählt wird, sind nicht gestattet. Außer eine vom ÖRV genehmigte, Extra-Ausschreibung ist vorhanden. >>> z.Bsp. AGS (AustrianGravitySeries)

STRECKENVORAUSSETZUNGEN

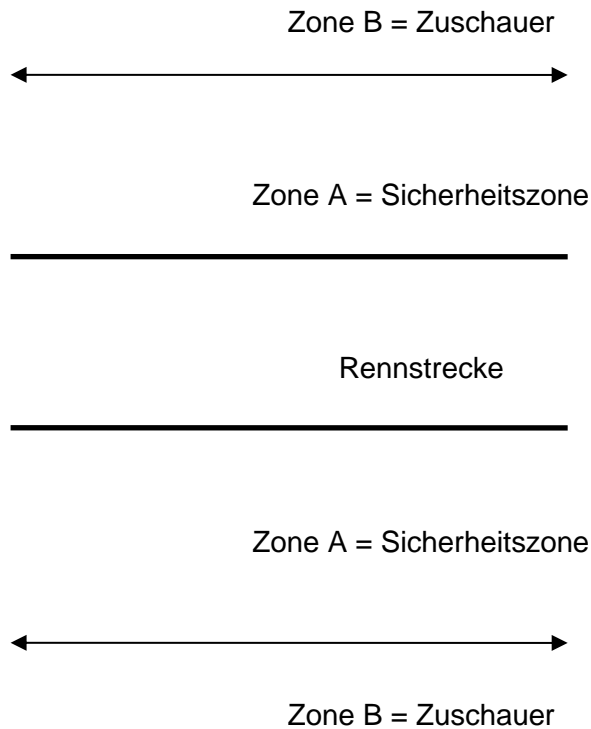
- 4.3.04 Die nachstehenden Streckenlängen und Zeiten sind einzuhalten:

Länge: mind. 1.500 m max. 3.500 m

Zeit: mind. 2 Min. max. 5 Min.

Für Jugend-DHI-Rennen (U15/U13/**U11/U9**) ist eine starke Reduktion der Länge u. Fahrzeit vorgeschrieben! Dies wird vom eingeteilten Rennleiter überprüft.

- 4.3.05 Die Strecke muss wie folgt gekennzeichnet sein:
- Mit dem von der UCI anerkannten Pfeilsystem.
 - Zur Befestigung der Bänder dürfen nur Bambus- oder Schislalomstangen mit einer Höhe zwischen 1.5 und 2 Metern verwendet werden. Bei Verwendung von kürzeren Stangen (wegen TV) müssen diese in Fahrtrichtung gedrückt werden, damit es keine Verletzungen (Pfählung) geben kann.
 - Strecke muss an beiden Seiten (vom Start bis ins Ziel) mit Absperrbänder abgegrenzt sein. Zuschauerdurchgänge müssen (wenn notwendig) eingerichtet- u. mit Posten besetzt werden.
 - In Hochgeschwindigkeitsabschnitten bzw. Sturzzonen der Strecke, welche vom Rennleiter als solche festgelegt werden, muss die Strecke mit einer B-Zone eingerichtet werden. Die Zone A soll 2 Meter breit sein (siehe Bild).



- j) In bestimmten Streckenbereichen, wie z. B. Mauern, Baumstümpfen und Baumstämmen auf der Rennstrecke, sind Strohballen oder geeignete Aufprallmatten zu verwenden, um die Fahrer zu schützen. Diese Schutzmaßnahmen dürfen die Befahrbarkeit der Strecke nicht beeinträchtigen.
- k) In entsprechenden Streckenbereichen, wie z. B. entlang von steilen Abhängen, sind Fangzäune mit glatter Oberfläche zu verwenden. Netze jeder Art sind verboten.
- l) Alle Brücken und Rampen aus Holz müssen mit einer rutschfesten Auflage versehen sein (Teppich, Maschendraht oder Anti-Rutsch-Anstrich).

STRECKENMARKIERUNG

Die Strecke wird nach folgendem System markiert:

- 4.3.06 Die Tafeln haben eine Mindesthöhe von 20 cm eine Mindestlänge von 40 cm.
- 4.3.07 Bei allen Gefahrenstellen sind ein oder mehrere auf die Spitze gestellte Pfeile 30 Meter vor der Gefahrenstelle oder dem Hindernis und auch direkt am Hindernis anzubringen.
- 4.3.08 Zwei oder mehr auf die Spitze gestellte Pfeile bedeuten eine größere Gefahr.
- 4.3.09 Drei auf die Spitze gestellte Pfeile bedeuten große Gefahr und absolute Vorsicht.
- 4.3.10 Folgende Zeichen müssen verwendet werden:



Gefahr



große Gefahr

4.3.11 Optische Streckenhinweise:

Wenn möglich sind Wurzeln, herausragende Steine etc. mit einer fluoreszierenden Farbe (nur biologisch abbaubare Farbe verwenden!) zu besprühen, um den Fahrern bei größerer Geschwindigkeit Hilfestellung zu geben.

SICHERHEIT

4.3.12 Schutzkleidung:

Alle Teilnehmer müssen bei allen nationalen u. internationalen DHI-Rennen während Training und Rennen folgende, handelsübliche Schutzkleidung tragen.

- a) Vollvisierhelm bzw. Helm mit Kinnschutz
- b) Ellbogen-, Knie- und Rückenprotektor
- c) Trikot mit zumindest kurzen Ärmeln
- d) Vollfingerhandschuhe

Empfohlen sind auch Schienbeinschützer und Nackenschutz.

Bei Nachwuchsrennen U13/U15/U17 gilt die obgenannten Schutzbekleidung.

Bei U9/U11 ist die Mindestanforderung:

1. Handelsüblicher Radhelm
2. Vollfingerhandschuhe

Der Rennleiter kann in Abstimmung mit dem Veranstalter – der Strecke entsprechende – zusätzliche Schutzbeleidung vorschreiben. „Sicherheit geht vor“!

Stichproben werden am Start u. im Ziel durch die Rennkommissaire und dem Veranstalter durchgeführt. Ein Nichtbefolgen wird mit Startverbot bzw. Disqualifikation geahndet. Alle Veranstalter haben dies in ihrer Ausschreibung verbindlich vorzuschreiben.

4.3.13 Verständigung: Es soll ein Funksystem installiert werden, das es erlaubt, die gesamte Strecke ohne Funkschatten vom Start bis ins Ziel abzudecken. Streckenposten mit „Roter Fahne“ müssen mit Funk ausgestattet sein.

4.3.14 Streckenposten: nachstehendes Flaggensystem muss angewendet werden:

- a) Alle Streckenposten müssen eine gelbe Fahne bei sich haben, welche nur während der Trainingsläufe verwendet wird.
- b) Wird diese Fahne ausgestreckt gehalten, so müssen die Fahrer langsamer werden, da auf diese Weise ein Unfall angezeigt wird.
- c) Bestimmte Streckenposten haben rote Fahnen (werden vom Rennleiter/TD festgelegt). Diese Positionen müssen an geeigneten Stellen der Strecke sein. Jeder Posten mit roter Fahne muss Sichtkontakt zu seinem linken und rechten Partner haben.
- d) Die roten Fahnen werden bei Training und Rennen verwendet.

4.3.15 Voraussetzungen u. Verhalten bei einer Rennunterbrechung

- a) Alle Posten mit roter Fahne müssen die Funkgeräte auf der gleichen Frequenz wie der Rennleiter, der Organisationsleiter und die medizinischen Mitarbeiter haben.
- b) Die Posten mit roter Fahne müssen umgehend die Situation des gestürzten Fahrers beurteilen und den Bericht an den Renn- und den Organisationsleiter mitteilen.
- c) Der Rennleiter kann anordnen, dass mittels roter Fahne das Rennen unterbrochen wird.
- d) Alle Posten mit roter Fahne oberhalb der Unfallstelle haben unverzüglich nach Bekanntgabe einer Rennunterbrechung mittels roter Fahne die nachkommenden Fahrer zu stoppen.
- e) Gleichzeitig „Start stopp“.
- f) Fahrer, die während des Rennens eine geschwenkte rote Fahne sehen, haben sofort zu stoppen, da damit ein schwerer Unfall weiter vorne angezeigt wird. Disqualifikation bei Nichtbeachtung.
- g) Ein gestoppter Fahrer soll, nach Kontaktaufnahme mit dem Streckenposten, ruhig und unverzüglich zum Ziel weiterfahren, den Zielrichter um einen Neustart ersuchen und auf weitere Anweisungen warten.

4.3.16 Alle Streckenposten müssen/sollten miteinander in Sichtkontakt sein und eine Signalpfeife bei sich haben, mit der ein kurzer Pfiff abgegeben wird, wenn sich der nächste Fahrer nähert.

4.3.17 Um die Sicherheit der Aktiven sowie der Zuseher zu gewährleisten, ist es unbedingt notwendig, einen Hinweis auf das Betretungsverbot „abgesperrter Bereiche“ an nachstehenden Positionen anzubringen: Liftein- u. -ausstieg, sowie auf Infoboards.

4.3.18 Erste-Hilfe - Mindestanforderungen

- a) Ein Rettungswagen und ein zusätzlicher Stützpunkt ist bei allen Rennen (inkl. Training) erforderlich.
- b) Das gesamte Rettungspersonal muss durch geeignete Erkennungszeichen oder eine Uniform leicht erkennbar sein.
- c) Der Erste-Hilfe-Standort muss zentral gelegen sein und allen Teilnehmern bekanntgegeben werden.
- d) Das Erste-Hilfe-Personal muss an Schlüsselpositionen entlang der Strecke bei Training und Rennen postiert werden.
- e) Das Erste-Hilfe-Personal soll untereinander, mit dem Organisationsleiter und dem Rennleiter für den Fall, dass das Rennen unterbrochen wird, in Funkkontakt sein. Das Rettungspersonal muss so positioniert sein, dass es innerhalb angemessener Zeit auf einen Unfall reagieren kann, ohne dabei lange Wegstrecken zurücklegen zu müssen. Die Rettung sollte idealerweise so positioniert werden, dass sie den Unfallort in weniger als 3 Minuten erreichen kann. Die medizinischen Mitarbeiter haben den Funkverkehr betreffend der roten Flaggen mitzuhören.

- f) Binnen 14 Werktagen nach Ende der Veranstaltung muss vom Rennleiter ein Rennbericht an den ÖRV, den ÖRV-MTB-Kampfrichterreferenten, den LRV u. den Veranstalter übermittelt werden, in welchem alle Verletzungen und Behandlungen mit Angabe von Namen und Startnummer des Fahrers angegeben sind.
- g) Bei allen Rennen (inkl. Training) müssen mindestens 2 ausgebildete Sanitäter anwesend sein.
- h) Ein Arzt muss ständig anwesend od. auf Rufbereitschaft sein. Ist der Arzt auf Rufbereitschaft (muss schriftlich dem RL vorgelegt werden) u. in längstens 5 Minuten vor Ort, ist dies akzeptabel.
- i) Am besten eignen sich Motorräder, um raschen Zugang zu schwer zugänglichen Streckenbereichen zu haben. Die Sanitäter sollen als Beifahrer mitfahren.
- j) Die gefährlichen Bereiche müssen eindeutig bekanntgegeben werden und sollen für den Rettungswagen (empfehlenswert Allradantrieb) zugänglich sein. An die Sanitätsmannschaft sind Streckenpläne zu verteilen.

MINDEST-TRAININGSZEITEN - AUSTRAGUNGSMODUS

- 4.3.19 Zwei Tage vor dem Renntag ist die Besichtigung/Abnahme der Strecke durch den TD bzw. Rennleiter notwendig. Danach ist nur mehr ein offizielles Training od. eine Besichtigung zu Fuß durch die Athleten erlaubt.
- 4.3.20 Am Tag vor dem Rennen ist ein offizielles Training durchzuführen. Teilnehmer, welche das offizielle Training nicht absolviert haben, sind an den weiteren Läufen nicht startberechtigt. Das Training ist nur vom Start aus gestattet. Ein anderer Startort führt zur Disqualifikation für die gesamte Veranstaltung. Ein Trainieren außerhalb der offiziellen Trainingszeiten führt ebenfalls zur Disqualifikation für die gesamte Veranstaltung. Jeder Teilnehmer muss mindestens 2 Trainingsläufe absolvieren. Ohne 2 Trainingsläufe darf nicht zum Zeitlauf u./od. Finale gestartet werden. Bei Eintagesveranstaltungen muss genügend Trainingszeit zur Verfügung gestellt werden, damit jeder Starter mind. 2 Trainingsläufe absolvieren kann.
- 4.3.21 Am Tag (Renntag) der Veranstaltung ist vor dem Zeitlauf (1. Zeitlauf) ein Warm up durchzuführen.
- 4.3.22 Verpflichtender Zeitlauf (Qualifikationslauf): Es besteht Startverpflichtung für alle Teilnehmer. Die Startreihenfolge ist/wird vorgegeben u. wird rechtzeitig bei den wichtigsten Info-Punkten ausgehängt. (z. Bsp. Start u. Ziel, Liftein- u. -ausstieg, Infotafel)
- 4.3.23 Finallauf: Die Startreihenfolge erfolgt in umgekehrter Reihenfolge der Zeit aus dem verpflichtenden 1. Zeitlauf (Qualifikationslauf). D.h., der Langsamste startet zuerst, der Schnellste zuletzt. Dies gilt für alle Kategorien mit Ausnahme **jener Kategorien, wo der definierte Startintervall zu kurz ist und daher ein Auffahren zu erwarten ist (Der Rennleiter legt dies nach Einsichtnahme der Qualifikationszeiten fest)**. Bei diesen Läufen ist das Tragen der Lenker- und Rückennummer Pflicht.
- 4.3.24 Alle Fahrer müssen die Lenkernummer bei allen Trainingseinheiten montiert haben. Ein Training ohne Lenkernummer ist nicht gestattet. Ebenso ist es verboten zu trainieren, während ein Rennen im Gange ist, was zu einer Disqualifikation führt.

- 4.3.25 Ein Versäumen der vorgegebenen Startreihenfolge durch den Sportler wird nicht akzeptiert. Nachstart NICHT möglich!! Ausnahmen werden ausschließlich durch den Rennleiter erteilt!

TRANSPORT ZUM START

- 4.3.26 Es muss eine Transportmöglichkeit zur Verfügung gestellt werden, welche in der Lage ist, 150 Fahrer pro Stunde mit ihren Rädern zum Start zu bringen.
- 4.3.27 Ein alternativer Zugang ist zu planen, sollte das ursprüngliche System versagen oder nicht ausreichen.
- 4.3.28 Bei Snow-Bike-DH-Events ist es erlaubt, „Spikes“ mit einer Gesamtlänge von 5 mm zu verwenden.

§ 4 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN DUAL

ALLGEMEINES

4.4.01 Dual ist ein Rennen, bei welchem 2 Fahrer sich gleichzeitig am gleichen Kurs befinden. Es ist im Sinne des Ablaufes, dass es zu Körperkontakt zwischen den Fahrern kommen kann. Der Rennleiter überwacht, ob dies im Sinne des Sports, in sportlicher Art und Weise und fair erfolgt.

DURCHFÜHRUNG

4.4.02 Ein Training soll einen Tag vor der Veranstaltung möglich sein.

4.4.03 Die Qualifikation wird am gleichen Tag gefahren wie das Finale.

4.4.04 In der Qualifikation fährt jeder Teilnehmer einen gezeiteten Lauf. Nach der Qualifikation fahren die Schnellsten nach einem vorgegebenen Raster (4, 8, 16, 32; siehe Punkt 4.5.01 – 4.5.04). Dieser ist so zu wählen, dass Freilose vermieden werden. Diese sind im Anhang A (A1-A4) enthalten.

4.4.05 Die Paarungen werden derart vorgenommen, dass der Schnellste und der Zweitschnellste aus der Qualifikation erst im Finale aufeinander treffen können.

4.4.06 Die vorgeschriebenen (siehe im Anschluss an Parallel-Slalom) Raster sind zu verwenden.

4.4.07 Der Schnellere aus der Qualifikation jeder Paarung kann sich seinen Startplatz aussuchen.

4.4.08 Vor dem großen Finale findet das kleine Finale um den 3. Platz statt.

4.4.09 Das Rennen wird in einem Direkt-Eliminator ausgetragen, d. h. jener, der als Erster die Ziellinie überquert, ist Sieger des Laufes und eine Runde weiter. Es wird nur ein Lauf gefahren.

4.4.10 Die Fahrer starten aus einer stationären Position. Aufdrücken des Startgates wird mit Disqualifikation bestraft.

4.4.11 Jedes Überfahren der Startlinie vor dem offiziellen Startsignal wird mit Disqualifikation bestraft.

4.4.12 Die Fahrer müssen alternierend links und rechts um jede Torstange, nicht darüber, mit beiden Rädern herumfahren. Dies wird von Torrichtern kontrolliert. Das Auslassen eines Tores, welches nicht durch Zurücklaufen korrekt passiert wurde, bzw. das Überfahren eines Tores wird mit Disqualifikation geahndet.

4.4.13 Wenn beide Fahrer stürzen oder das Ziel im selben Lauf nicht erreichen, so ist derjenige der Gewinner, der dem Ziel am nächsten ist.

4.4.14 Fahrer, welche 5mal ihren Lauf gewonnen haben, starten aus jener Startposition, die sie sich auswählen. Die Zeit aus der Qualifikation ist nachrangig.

STRECKENBESCHAFFENHEIT

- 4.4.15 Der Kurs sollte idealerweise auf gutem Untergrund gefahren werden. Die Strecke sollte Hügel, Sprünge und "Tische" enthalten.
- 4.4.16 Die Laufzeit sollte zwischen 30 und 60 Sekunden liegen. Optimal sind 40 Sekunden.
- 4.4.17 Die ersten 10 Meter des Kurses müssen frei von Hindernissen sein. Zwischen den beiden Fahrlinien muss eine deutliche Linie gezogen werden. Fahrer, welche auf dieser Linie fahren oder sie überfahren, werden disqualifiziert.
- 4.4.18 Kurse müssen wie folgt markiert sein: Bambus- oder PVC-Slalom-Tore mit einer Höhe von 1,5 bis 2 Metern.
- 4.4.19 Das letzte Tor auf jedem Kurs muss mindestens 10 Meter vor der Ziellinie stehen.

TRANSPORT ZUM START

- 4.4.20 Es ist ein System zu installieren, welches ermöglicht, die Fahrer raschest zum Start zu bringen.

VERWARNUNGEN

- 4.4.21 Ein Farbkartensystem wird vom Zielrichter benützt, wobei jedoch die Verwendung vom Rennleiter angeordnet wird.
 - a) Bei unabsichtlicher Herbeiführung einer Gefahr für den Konkurrenten wird vom Zielrichter auf Anordnung des Rennleiters eine gelbe Karte gezeigt. Die gelbe Karte gilt als letzte Verwarnung.
 - b) Eine rote Karte wird vom Zielrichter auf Anordnung des Rennleiters gezeigt, bei der Wiederholung des Vergehens, welches zur Verwarnung (gelbe Karte) führte, bei einem Verstoß gegen die Regeln 4.1.131 bis 4.1.134 oder bei Vergehen, welche der Idee oder der Fairness des Rennens entgegenstehen.

§ 4A ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR 4-CROSS (4X)

ALLGEMEINES

4.4A.01 4-Cross ist ein Rennen, bei welchem 4 Fahrer sich gleichzeitig am gleichen Kurs befinden. Es ist im Sinne des Ablaufes, dass es zu Körperkontakt zwischen den Fahrern kommen kann. Der Rennleiter überwacht, ob dies im Sinne des Sports, in sportlicher Art und Weise und fair erfolgt. Teilnahmeberechtigt sind die MTB-Lizenz-Kategorien U17 m/w (inkl. letzter JG U15), JUN-m/w, Elite-m/w und Masters-m. Bei der Kategorie U17 (+ letzter JG U15) muss vom Erziehungsberechtigten eine Starterlaubnis vorliegen. JUN-m/w werden bei zu wenig Startern in das Elitefeld – ohne Ausnahmen – integriert. U17-m/w wird auf jeden Fall – auch bei zu wenig Startern – durchgezogen >> Entschieden wird vom anwesenden Rennleiter. Sollte ein Jugend-4X-Rennen angeboten/veranstaltet werden, gelten die gleichen Jahrgangs- u. Streckenvorschriften wie bei Jugend-DHI-Rennen.

DURCHFÜHRUNG

4.4A.02 Ein Training soll am selben Tag vor der Veranstaltung möglich sein.

4.4A.03 Die Qualifikation wird am gleichen Tag gefahren wie das Finale.

4.4A.04 In der Qualifikation fährt jeder Teilnehmer einen gezeiteten Lauf. Eine Startliste mit allen Teilnehmern ist anzufertigen. Fahrer, welche nicht an der Qualifikation teilnehmen, sind nicht für das Rennen qualifiziert. Die Fahrer haben zu starten, nachdem die Startfreigabe durch den Starter erfolgt ist. Nach der Qualifikation fahren die Schnellsten nach einem vorgegebenen Raster. (Siehe Anhang).

4.4A.05 Die Gruppen werden derart zusammengestellt, dass der Schnellste und der Zweitschnellste aus der Qualifikation erst im Finale aufeinander treffen können.

4.4A.06 Der Schnellere aus der Qualifikation jeder Paarung kann sich seinen Startplatz aussuchen. Die anderen folgen in der Reihenfolge der Qualifikationszeit.

4.4A.07 Vor dem großen Finale findet das kleine Finale um den 5. ÷ 8. Platz statt.

4.4A.08 Das Rennen wird in einem Direkt-Eliminator ausgetragen, d. h. jener, der als Erster die Ziellinie überquert, ist Sieger des Laufes und eine Runde weiter, ebenso der 2. Es wird nur ein Lauf pro Gruppe gefahren.

4.4A.09 Die Fahrer starten aus einer stationären Position. Aufdrücken des Startgates wird mit Disqualifikation für diese Runde bestraft. Jedes Überfahren der Startlinie vor dem offiziellen Startsignal wird mit Disqualifikation bestraft.

4.4A.10 Die Fahrer müssen alternierend links und rechts um jede Torstange, nicht darüber, mit beiden Rädern herumfahren. Dies wird von Torrichtern kontrolliert. Das Auslassen eines Tores, welches nicht durch Zurücklaufen korrekt passiert wurde, bzw. das Überfahren eines Tores wird mit Disqualifikation geahndet.

4.4A.11 Wenn alle Fahrer stürzen oder das Ziel im selben Lauf nicht erreichen, so ist derjenige der Gewinner, der dem Ziel am nächsten ist.

4.4A.12 Fahrer ab dem 9. Rang werden in ihrer Runde nach ihrer Qualifikationszeit klassiert.

4.4A.13 Mindestteilnehmeranzahl: 8er Raster = 6, 16er Raster= 12, 32er Raster= 24 u. 64er Raster= 48.

STRECKENBESCHAFFENHEIT

- 4.4A.14 Der Kurs muss breit genug (4 m) gebaut sein, damit alle Fahrer ihn nebeneinander befahren können. Der Kurs sollte idealerweise auf gutem Untergrund gefahren werden. Die Strecke sollte Hügel, Sprünge, "Tische" und andere spez. Eigenheiten enthalten. Es sollten keine Steigungen eingebaut sein.
- 4.4A.15 Die Laufzeit sollte zwischen 30 und 40 Sekunden liegen.
- 4.4A.16 Die ersten 10 Meter des Kurses müssen frei von Hindernissen und mit Farbe oder Bändern deutlich in 4 Bahnen getrennt sein. Fahrer, welche auf dieser Linie fahren oder sie überfahren, werden mit „Gelber Karte“ verwarnt.
- 4.4A.17 Kurse müssen wie folgt markiert sein: Bambus- oder PVC-Slalom-Tore mit einer Höhe von 1,5 bis 2 Metern od. Snowboard-Tore, bei welchen in der Kurveninnenseite die KURZE Torstange angebracht ist (wie bei Snowboard-Event).
- 4.4A.18 Das letzte Tor auf jedem Kurs muss mindestens 10 Meter vor der Ziellinie stehen.
- 4.4A.19 Der Veranstalter muss für den Rennleiter ein eigenes Gerüst bereitstellen, von welchem er die gesamte Strecke überblicken kann. Dieses Gerüst muss so platziert sein, dass Zuseher keinen Zugang haben.

TRANSPORT ZUM START

- 4.4A.20 Es ist ein System zu installieren, welches ermöglicht, die Fahrer raschest zum Start zu bringen.

VERWARNUNGEN

- 4.4A.21 Ein Farbkartensystem wird vom Zielrichter benützt, wobei jedoch die Verwendung vom Rennleiter angeordnet wird.

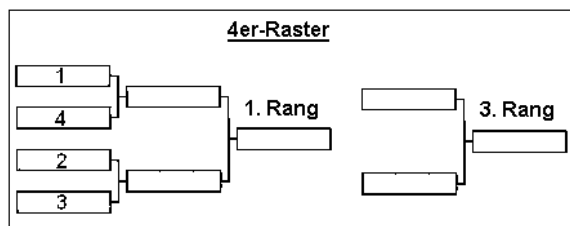
SICHERHEITSKLEIDUNG

- 4.4A.22 Bei 4x-Events ist die selbe Sicherheitsbekleidung wie unter § 4.3.12 zu tragen.

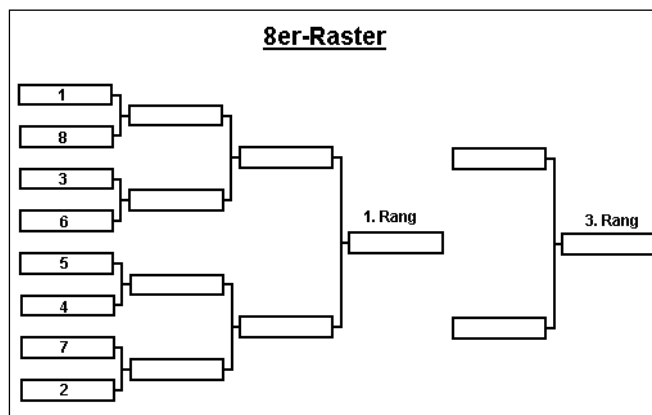
§ 5 RASTER

DUAL

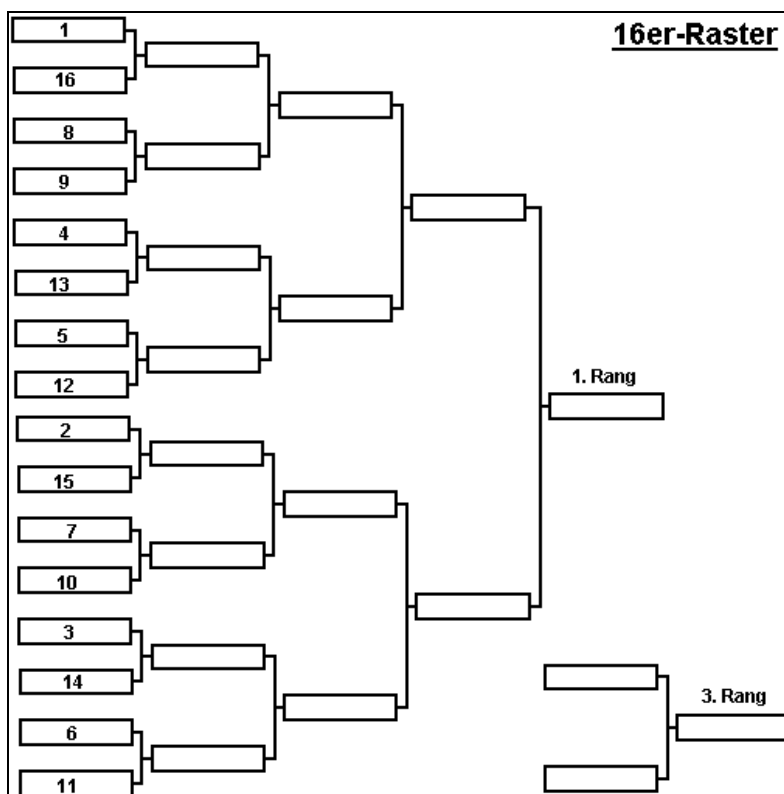
4.5.01 4er-Raster



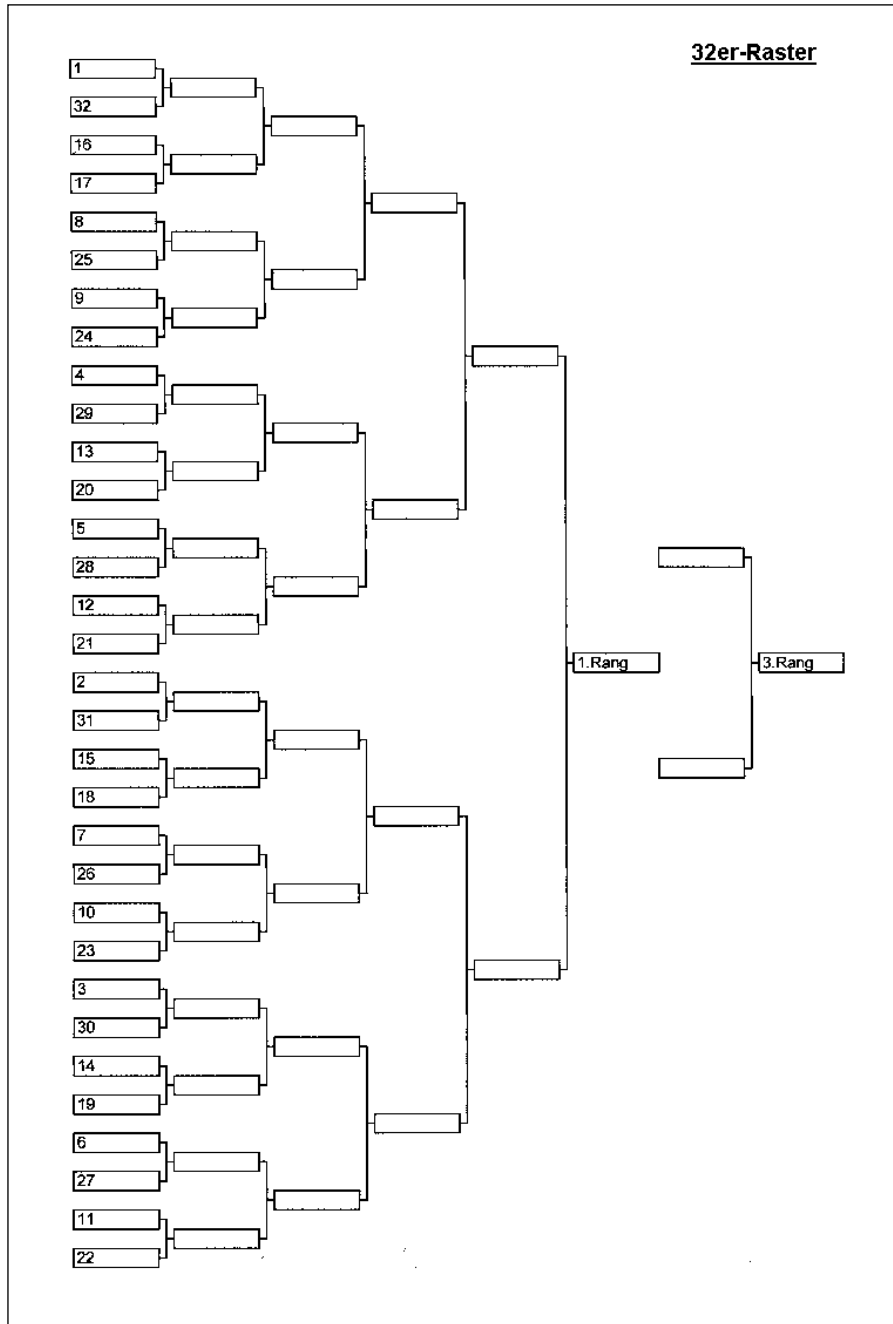
4.5.02 8er-Raster



4.5.03 16er-Raster

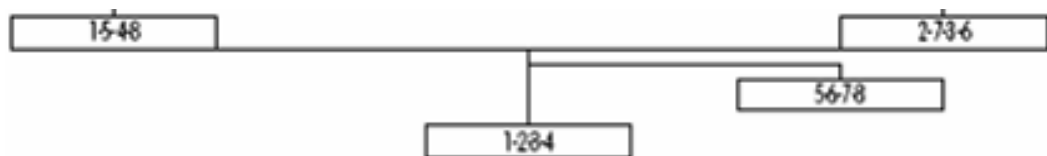


4.5.04 32er-Raster



4X

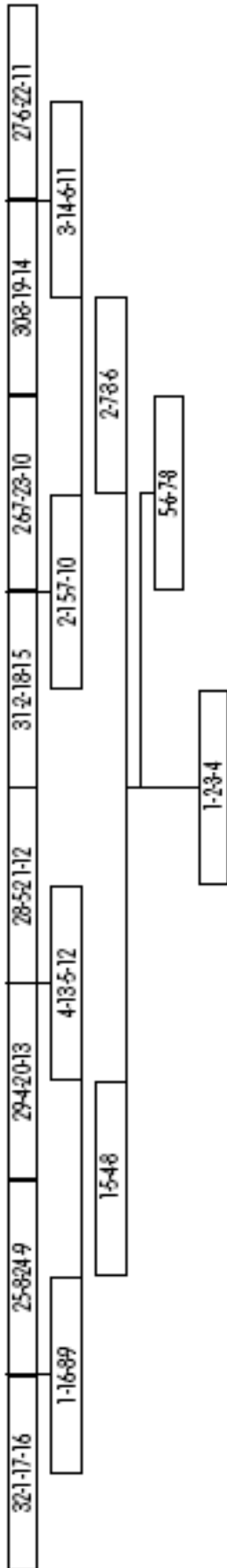
4.5.05 8er-Raster



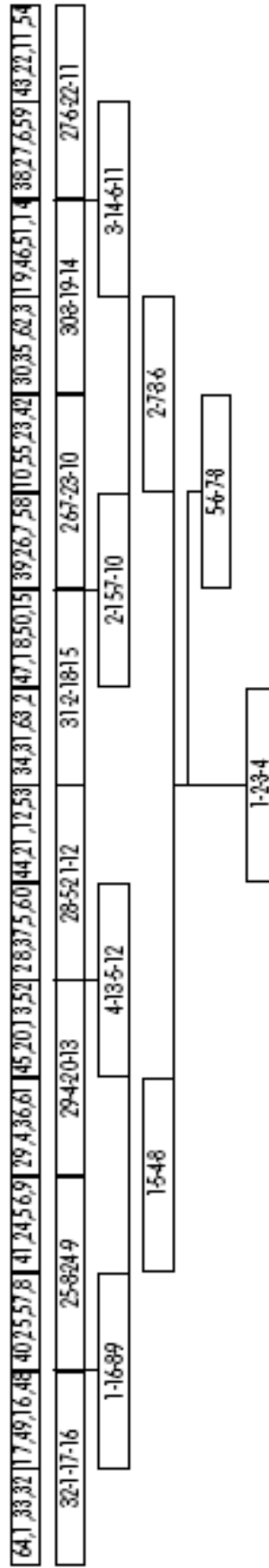
4.5.06 16er-Raster



4.5.07 32er-Raster



4.5.08 64er-Raster



§ 6 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR ETAPPENRENNEN

EINTEILUNG

- 4.6.01 Ein Mountainbike-Etappenrennen ist eine Serie von Rennen oder Veranstaltungen, welche normalerweise Einzel- oder Mannschaftsbewerbe sind. Einzelfahrer müssen jede Etappe gemäß den Sonderbestimmungen der Veranstaltungen beenden, um für die nächste Etappe startberechtigt zu sein. Ein Mountainbike-Etappenrennen wird nach dem Mountainbike-Reglement, mit Ausnahme der besonderen Bestimmungen, welche für Etappenrennen gelten, durchgeführt.
- 4.6.02 Der Veranstalter soll unter Kontrolle des Rennleiters eine komplette Sammlung von Rennsonderbestimmungen vorbereiten, die bestimmen, wie jede Etappe durchgeführt wird.
- 4.6.03 Für alle Etappenrennen sind folgende Wertungen auszuschreiben:
- a) Kleine Etappenrennen:
 - Einzelgesamtwertung Herren
 - Einzelgesamtwertung Damen
 - optional Mannschaftsgesamtwertung Herren
 - optional Mannschaftsgesamtwertung Damen

 - b) Große Etappenrennen:
 - Einzelgesamtwertung Herren
 - Einzelgesamtwertung Damen
 - Mannschaftsgesamtwertung Herren
 - Mannschaftsgesamtwertung Damen
- (Achtung: Einzelfahrer können außerhalb der Teamstrukturen am Etappenrennen teilnehmen).
- 4.6.04 Große Etappenrennen dürfen grenzüberschreitend durchgeführt werden, wenn die nationalen Verbände mit Streckenführung und Veranstalter einverstanden sind.

ZEITDAUER

- 4.6.05 Etappenrennen des nationalen Kalenders sollen eine Mindestdauer von 3 Tagen und eine maximale Dauer von 9 Tagen haben. Ab 2019 (international min. 4 max. 9 Tage)
- 4.6.06 Kleine Etappenrennen national dauern mindestens 3 und höchstens 4 Tage.
- 4.6.07 Große Etappenrennen dauern mindestens 4 und höchstens 9 Tage.
- 4.6.08 Ein Prolog in Form eines Einzelzeitfahrens kann durchgeführt werden und wird in die Wertung der Renntage einbezogen. Die Prologergebnisse werden im Einzelgesamtergebnis und im Mannschaftsgesamtergebnis berücksichtigt.
- 4.6.09 Ein Etappenrennen muss mindestens eine lange Etappe (XCM = 60÷160 km) beinhalten.

- ~~4.6.10 Kleine Etappenrennen dürfen nur einen Tag mit 2 Etappen enthalten.~~
- ~~4.6.11 Große Etappenrennen dürfen nicht mehr als 2 Tage mit 2 Etappen enthalten. Zwischen den Tagen mit 2 Etappen muss zumindest ein Tag dazwischenliegen. Die Gesamtzeit von 2 Etappen an einem Tag darf zusammengerechnet 3.5 Stunden nicht übersteigen.~~
- 4.6.12 Alle Etappen sollten nicht vor 9.00 Uhr gestartet werden.
- 4.6.13 Während der gesamten Veranstaltung sollen nicht mehr als 2 Überstellungen mit dem KFZ nötig sein.
- 4.6.14 Die maximale Entfernung eines Transfers soll nicht länger als 3 Stunden sein. Reisezeiten unter 1 Stunde gelten nicht als Transfer.

MANNSCHAFTS-GESAMTWERTUNG (TEAM GC)

- 4.6.15 Es gibt 4 Arten von Mannschaften:
- MTB-Sportgruppen (UCI registriert): diese müssen einheitliche registrierte Team-Kleidung tragen.
 - Nationalteams: diese müssen die Startberechtigung für den jeweiligen nationalen Verband haben und einheitliche, registrierte Nationalteam Kleidung tragen.
 - Mixed Teams: können von startberechtigten Einzelfahrern gebildet werden und müssen einheitliche Trikots tragen.
 - Vereinsmannschaften: in Vereinsbekleidung.
- 4.6.16 Am Beginn eines Etappenrennens müssen die Mannschaften eine Mindestanzahl von Fahrern haben. Bei Herren sind dies 3, bei Damen 2.
- 4.6.17 Die Mannschaftsgesamtwertung stützt sich auf die niedrigste zusammengerechnete Zeit von:
- den bestplatzierten 3 Fahrern jeder Etappe bei den Herren
 - den bestplatzierten 2 Fahrerinnen jeder Etappe bei den Damen
- 4.6.18 Mannschaftszeitgutschriften und/oder Strafen sind bei der Mannschaftsgesamtwertung zu berücksichtigen.
- 4.6.19 Die Mannschaft mit der niedrigsten zusammengerechneten Zeit am Ende des Etappenrennes ist Sieger.
- 4.6.20 Geldstrafen sind von der Mannschaft, nach den Richtlinien der UCI, vor dem Erhalt des Preisgeldes zu bezahlen.

EINZEL-GESAMTWERTUNG (INDIVIDUAL GC)

- 4.6.21 Sie ergibt sich aus der zusammengerechneten Zeit jeder Etappe jedes einzelnen Fahrers einschließlich eines Prologes, sofern einer gefahren wird.
- 4.6.22 Zeitgutschriften oder Strafen sind in der Einzelgesamtwertung zu berücksichtigen.
- 4.6.23 Der Fahrer mit der niedrigsten zusammengerechneten Zeit am Ende aller Etappen, einschließlich des Prologes, ist Sieger.

- 4.6.24 Einzelgeldstrafen sind von den Fahrern, nach den Richtlinien der UCI, vor dem Erhalt des Preisgeldes zu bezahlen.

TECHNISCHE DETAILS

- 4.6.25 Bei Etappenrennen mit einer Mannschaftswertung ist die technische Hilfe zwischen den Mitgliedern der gleichen, gemeldeten Mannschaft, immer u. überall erlaubt.
- 4.6.26 Fremde Unterstützung ist nur an den neutralen Stationen (TAZ) erlaubt, welche vom Veranstalter eingerichtet sind.
- 4.6.27 Art, Länge und Dauer der Etappen
- | | | |
|----|-----------------------|--|
| a) | Prolog | 2 bis 5 km |
| b) | Mannschaftszeitfahren | 5 bis 20 km. Die Mannschaftszeit (ersten 3 Herren u. die 2. besten Damen) zählt für die Mannschafts-Gesamtwertung. |
| c) | Einzelzeitfahren | 5 bis 20 km (15 bis 60 Minuten) |
| d) | Kriterium | 15 bis 30 km (30 bis 60 Minuten) |
| e) | Rundstreckenrennen | 50 bis 90 Minuten, max. 30% Asphalt |
| f) | Cross Country | Rundenlänge ca. 6 km, mehrere Runden, jedoch maximale Renndauer 1.5 bis 2.5 Stunden. |
| g) | Punkt zu Punkt | 1.5 bis 3 Stunden, Start und Ziel kann sich am gleichen Ort befinden. |
| h) | Marathon | 60 bis 160 km (muss vorkommen) |
| i) | Bergrennen | Massenstart oder Einzelzeitfahren |
| j) | Downhill | Einzelzeitfahren |
| k) | Shorttrack | XCC (XCO kurz auf Rundkurs) FZ ca. 20' + |
- 4.6.28 Für Downhill muss dasselbe Rad wie für Cross Country verwendet werden.
- 4.6.29 Bei jeder Etappe, ausgenommen Downhill, Einzelzeitfahren und Prolog, hat vor und hinter den Fahrerfeld ein Motorrad zu fahren (Führungs-/Schlussmotorrad).
- 4.6.30 Bei Abendkriterien ist seitens des Veranstalters für entsprechende Beleuchtung zu sorgen.
- 4.6.31 Trial-, Indoor-, Enduro-, Dual-Slalom- oder Dual-Events sind innerhalb eines Etappenrennens nicht gestattet (es sei denn als Rahmenbewerb mit separatem Preisgeld).
- 4.6.32 Neutralisierte Verbindungs-Etappen sind nur bei 75% der Etappe erlaubt und dürfen nicht länger als 35 km sein. Diese Verbindungs-Etappen werden von einem „Schrittmacher“-Fahrzeug angeführt, welches das Fahrerfeld neutralisiert bis zum offiziellen Start bringt. Ist der offizielle Start erreicht, kann das Rennen fliegend aus dem fahrenden Fahrzeug freigegeben werden. Wird jedoch ein stehender Neustart durchgeführt, so muß dieser entweder innerhalb von 30 Minuten erfolgen oder frühestens 3 Stunden nach Ankunft des Schrittmacher-Fahrzeugs am offiziellen Start.
- 4.6.33 Das Führungstrikot (m/w) soll in verschiedenen Größen bereit gehalten werden. Der/die Gesamtführende des Rennens ist verpflichtet, das Führungstrikot zu tragen, so lange er/sie Führende/r ist/sind. Der/die Führende kann an der Vorderseite einen Streifen mit seinem/ihrem Sponsor anbringen, jedoch darf die Sponsoraufschrift des Veranstalters nicht abgedeckt werden.

- ~~4.6.34 Wenn möglich soll der Veranstalter für den Führenden der Einzelgesamtwertung einen Rennanzug zur Verfügung stellen.~~
- 4.6.35 Für die Einzelgesamtwertung ist für die ersten 20 Plätze bei den Herren und ersten 10 Plätze bei den Damen ein Preisgeld zu bezahlen.
- 4.6.36 Bei Etappenrennen sind das aktuelle XCM-CN - bzw. das XCM-EM/WM – Trikot zu tragen. Ausnahme: Vom Veranstalter zur Verfügung gestellte Führungstrikots.

§ 7 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR HILLCLIMB

ALLGEMEINES

- 4.7.01 Im Ziel ist für die Teilnehmer ein geschlossener Raum bereitzustellen, in welchem sie sich bis zur Rückfahrt ins Tal aufhalten können.
- 4.7.02 Ein Gepäcktransport für die Bekleidung der Teilnehmer ist einzurichten.

STRECKENLÄNGE UND FAHRZEIT

- 4.7.03 Die Streckenlänge soll mindestens 10 km betragen.
- 4.7.04 Die Fahrzeit soll mindestens 50 Minuten betragen.
- 4.7.05 Bei den Kategorien U15 u. U17 sind entsprechend kürzere Strecken anzubieten.
- 4.7.06 Max. Fahrzeit für U15 ca.25 Minuten; U17 ca. 35 Minuten.

STARTAUFSTELLUNG

- 4.7.07 Die Startaufstellung wird jährlich im Terminkalender des ÖRV bekanntgegeben.
- 4.7.08 Um Chancengleichheit innerhalb jeder Kategorie sicherzustellen, sind die jeweiligen Kategorien immer gemeinsam am Start zu positionieren.

§ 8 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR RENNEN DER KATEGORIEN U7, U9, U11, U13, U15, U17 (Nachwuchs-Biker).

ALLGEMEINES

- 4.8.01 Kein Rennen soll vor 10 Uhr gestartet werden.
- 4.8.02 Es sollten nur an Sonn- oder Feiertagen Rennen gefahren werden. Bei der Beschaffenheit der Strecke soll mehr auf Technik statt Geschwindigkeit geachtet werden .
- 4.8.03 In allen Kategorien sind lizenzierte und unlizenzierte TeilnehmerInnen startberechtigt. Außer bei Jugend-DHI **U17/U15/U13 (Lizenzpflicht)**, bei **DHI-U9/U11 &** Enduro-Rennen besteht Lizenz- bzw. BIKE-CARD-/**RaceDay-Pass** - Pflicht!
- 4.8.04 Startberechtigung besteht jeweils nur in der dem Jahrgang entsprechenden Kategorie
- 4.8.05 Der Start der jeweiligen Kategorie sollte nach Möglichkeit gemeinsam erfolgen (Mädchen ca. 1 Minute später, abhängig von Teilnehmerzahl, Streckenbeschaffenheit und Streckenlänge). >>> **Rennleiterentscheidung!**
- 4.8.06 Die Wertung der Kategorien erfolgt getrennt für Mädchen und Knaben.
- 4.8.07 Die volle Wertung im Austria Youngster Cup erfolgt nur für Lizenz-Inhaber. Siehe gesonderte Ausschreibung.
- 4.8.08 Für die Wertung und Bestimmungen diverser regionaler Cups trägt der zuständige LRV-MTB die Verantwortung.
- 4.8.09 Die Startaufstellung im Austria Youngster Cup (AYC) erfolgt ab dem 2. Bewerb nach dem aktuellen Cupstand bzw. dem Ergebnis des Technikbewerbs.
- 4.8.10 Beim Training und während des Rennens ist das Tragen von Helm und Handschuhen zwingend vorgeschrieben.

KATEGORIEN UND FAHRZEITEN

- 4.8.11 U 17 45-55 Minuten (bei HC 35 Minuten > keine ÖM)
- 4.8.12 U 15 35-45 Minuten (bei HC 25 Minuten > keine ÖM)
- 4.8.13 U 13 25 Minuten
- 4.8.14 U 11 15 Minuten
- 4.8.15 U 9 10 Minuten
- 4.8.16 U 7 ca. 5 Minuten

PREISE

- 4.8.17 Rang 1-3 je Kategorie Pokal und Sachpreise
- 4.8.18 Rang 4-5 je Kategorie Sachpreise.

§ 9 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR MTB-MARATHON

ALLGEMEINES

- 4.9.01 Grundsätzlich ist ein Marathon ein Cross-Country-Rennen. Somit gelten die Cross-Country-Bestimmungen sinngemäß auch für Marathon-Bewerbe. Lizenzfahrer haben ihre Lizenz unaufgefordert bei der Anmeldung vorzuweisen. Das Mindestalter für die Teilnahme an Marathon-Bewerben beträgt 19 Jahre (Stichtag 31.12.).
- 4.9.02 Die Höhe des Nenngeldes ist frei.
- 4.9.03 Die Veranstaltung ist vom ÖRV (im Sportadapter) zu genehmigen. Auf der Ausschreibung ist die Genehmigungsnummer anzuführen.
- 4.9.04 Für Marathon gilt die gleiche Einteilung der Kampfrichter wie für XCO-Rennen.
- 4.9.05 Der Rennleiter darf nicht aktiv als Fahrer am Marathon teilnehmen.
- 4.9.06 Es besteht Helmpflicht.
- 4.9.07 Für jüngere Teilnehmer (U17 u. Jun.) kann eine entsprechend kürzere Strecke als Side-Event angeboten werden, welche jedoch eine **kalkulierte Siegerzeit von max. "1 Std. für U17" u. "2 Std. für Jun." auf keinen Fall überschreiten darf**. Die Teilnahme für Jugendliche unter 15 Jahre (Stichtag 31.12.) ist jedoch auch auf diesen Strecken verboten, außer es werden Streckenlängen angeboten, bei welchen die Ideallaufzeit wie bei XCO auch für diese Altersgruppen nicht überschritten wird. (Hier bietet sich jedoch ein eigenes XCO-Rennen dann doch besser an) Voraussetzung zur Teilnahme eines Jugendlichen ist die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten am Anmeldeformular bei der Startnummernausgabe/Nennung. Zusätzlich ist eine Ausweispflicht zwingend vorgeschrieben.

DIE STRECKE

- 4.9.08 Mindest-Distanz und –Dauer der Marathon-Cross-Country-Rennen:

	Minimum-Zeit (in h/min)	Minimum-Distanz (in km)
Marathon	3.00	60
World Series-Marathon	4.00	80
World- and Continental-Marathon-Championship	4.00	80

Im Falle widriger Wetterbedingungen kann der Rennleiter eine Rennzeit festlegen, die möglichst nahe an der Minimalzeit angesiedelt ist.

- 4.9.09 Die Marathon-Strecke kann aus einer einzigen (1) Runde oder aus maximal drei (3) Runden bestehen.**
- 4.9.10 Die Obergrenze der Marathondistanz ist 160 km.
- 4.9.11 Pro angefangene 20 km ist eine Verpflegungsstelle (FZ) + TAZ einzurichten. Bei internationalen Marathons ist das UCI-Reglement anzuwenden. Beginn und Ende müssen mit einer Tafel angezeigt werden.
- 4.9.12 Die Marathon-Strecke ist gemäß 4.2.20 zu beschildern.
- 4.9.13 Alle 10 km ist eine Angabe der noch verbleibenden Wegstrecke anzubringen.

- 4.9.14 Gefährliche Streckenabschnitte inklusive Kreuzungen mit öffentlichen Straßen sind rechtzeitig anzukündigen (siehe 4.2.20) und mit Sicherheitsposten zu besetzen.

SICHERHEIT

- 4.9.15 Jeder Teilnehmer fährt auf eigenes Risiko und Gefahr.
- 4.9.16 Auf Verkehrsflächen, für welche die Österr. STVO Gültigkeit hat, ist diese ausnahmslos einzuhalten.
- 4.9.17 Die Sicherheitskräfte (Rettung etc.) müssen so instruiert sein, dass sie bei einem Unfall innerhalb kürzest möglicher Zeit den Unfallort erreichen können.
- 4.9.18 Es sind ausreichend Strecken- und Kontrollposten aufzustellen. Diese sind mit Funk oder einem anderen Kommunikationssystem auszustatten, um untereinander und mit dem Rennleiter Kontakt aufnehmen zu können.
- 4.9.19 Grundsätzlich hat bei einem Marathon ein Arzt verfügbar zu sein. Pro angefangene 20 km soll 1 Rettungsteam anwesend sein.

WERTUNG

- 4.9.20 Eine gemeinsame Wertung von Lizenz- und Sportklasse- (BIKE-CARD-/RaceDay-Pass) -Fahrern ist möglich (Scratch).
- 4.9.21 Für das Zielgericht sind mindestens 3 (Personen-)Paare vorzusehen, welche den Zieleinlauf protokollieren. Wird der Zieleinlauf elektronisch, optisch oder mit sonstigem technischem Hilfsmittel gewertet, so muss trotzdem parallel dazu eine handschriftliche Protokollierung erfolgen.
- 4.9.22 Sollten Aktive von kategoriefremden Teilnehmern (od. nicht am Rennen teilnehmenden Bikern ohne Startnummer) Hilfe (wie Windschatten,Verpflegung u. andere Hilfeleistung) empfangen, können diese durch die Rennleitung aus der Wertung genommen u. bestraft (Rückreihung/Geldstrafe) werden.
- 4.9.23 Ab dem Jahr 2015 können XCM-Rennen als C3-Event bei der UCI als Int. Rennen angemeldet werden. Die dabei errungenen UCI-Punkte zählen **ab 2021 wieder** für die UCI-XCM-Gesamtrangliste. Die XCM-Events, welche zur UCI-Marathon-Serie zählen, werden in einer eigenen Rangliste der „UCI-Marathon-Serie“ geführt >> eigenes Ranking.

§ 10 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR 6/12/24-STUNDEN-MTB-EVENTS (XCO-/DHI-XXL-EVENTS)

ALLGEMEINES FÜR XCO-XXL-EVENTS

- 4.10.01 Grundsätzlich sind diese Rennen Cross-Country-Rennen. Somit gelten die Cross-Country-Bestimmungen sinngemäß auch für XCO-XXL-Events.
- 4.10.02 Lizenzfahrer haben ihre Lizenz unaufgefordert bei der Anmeldung vorzuweisen.
- 4.10.03 Das Mindestalter für die Teilnahme an normalen XCO-XXL-Events beträgt 19 Jahre.
- 4.10.04 Die Teilnahme von U17- bzw. Juniorenteams sind nur dann erlaubt, wenn die Aktiven ihre maximale Fahrzeit (gesamt) von U17 = 1 Std. u. Junioren = 2 Std. nicht überschreiten. Bei Nichteinhaltung (+- 1 Runde) werden die Fahrer aus dem Bewerb genommen. Rennleitung hat die Chipzeitnehmung der einzelnen zu jungen (U17 u. Junioren) Teilnehmer genauest zu überwachen >> dies wird an die vor Ort anwesende Zeitnehmung delegiert.
- 4.10.05 Streckenlänge bleibt dem VA frei, muss aber entsprechend den XCO-Bestimmungen adaptiert sein.
- 4.10.06 Die Höhe des Nenngeldes ist frei.
- 4.10.07 Ist bei einem 2er- bis 4er-Team 1 Lizenzfahrer, so muss dieses Team in der „Lizenzklasse“ gewertet werden. Ab 5er-Teams bleibt es dem Team überlassen und wird nicht extra gewertet.
- 4.10.08 Mixed-Teams: Es fährt mindestens eine Frau mit.
- 4.10.09 Mixed-Teams Lizenz: Wie Pkt. 4.10.07
- 4.10.10 Die Veranstaltung ist vom ÖRV (ÖRV-Kalender-Verantwortlichen) zu genehmigen. Auf der Ausschreibung ist die Genehmigungsnummer anzuführen.
- 4.10.11 Für XCO-XXL-Events gilt die gleiche Einteilung der Kampfrichter wie für XC-Rennen. Vorgeschriebene Anzahl: mind. 4 Kampfrichter (Indoor mind. 3 KR).
- 4.10.12 Der Rennleiter darf nicht aktiv als Fahrer teilnehmen.
- 4.10.13 Die Einteilung (Schicht) der RL vor Ort hat der vom ÖRV bestimmte Chefkampfrichter durchzuführen.
- 4.10.14 Der Veranstalter hat dafür zu sorgen, dass eine Zeitnahme verwendet wird, welche im Stande ist, jederzeit/laufend einen Zwischenstand des Rennens mittels Aushang den Aktiven bereit zu stellen. Auf Infotafel muss mind. jede volle Stunde der neueste Stand ausgehängt werden.
- 4.10.15 Chipzeitnehmung (Transponder) ist Pflicht.
- 4.10.16 Beim Ein- und Ausfahren hat jeweils eine Zeitnehmungsmatte zu liegen, welche auch bei Fahrerwechsel ermöglicht, jede Rundenzeit aufzuzeichnen.
- 4.10.17 Es ist ein System einzurichten, das den Wechsel bei Teams im Rundenprotokoll aufscheinen lässt.
- 4.10.18 Die Wechselzone (WZ) muss so angelegt sein, dass keine Unfälle passieren können.
- 4.10.19 In der WZ darf nicht gefahren werden.
- 4.10.20 Die WZ sollte so positioniert werden, dass sie gut einsehbar ist.

- 4.10.21 Ordner haben darauf zu achten, dass sich keine unbefugten Personen in der WZ aufhalten. Es dürfen sich maximal der einfahrende und der ablösende Aktive in der WZ aufhalten.
- 4.10.22 Reparaturtätigkeiten dürfen nicht in der WZ durchgeführt werden.
- 4.10.23 Erstreckt sich solch ein Event in die Nachtstunden, so haben die Aktiven eine ausreichende Beleuchtung bei sich zu führen, welche nach Aufforderung durch die Rennleitung auch einzuschalten ist. Der Zeitpunkt wird durch die Rennleitung während des Rennens festgelegt und über Platzsprecher sowie Infotafel den Aktiven mitgeteilt.
- 4.10.24 Wird die Beleuchtung trotz Aufforderung der Rennleitung nicht eingeschaltet bzw. reicht die Helligkeit dieser nicht aus, so wird der Aktive beim ersten Mal verwarnt und beim zweiten Mal bestraft. Bestrafung: Fahrverbot bis zur offiziellen Freigabe „ohne Licht“ od. entsprechende Nachjustierung der Beleuchtung.
- 4.10.25 Der Veranstalter hat darauf zu achten, dass ausreichend Verpflegung für Aktive zur Verfügung steht.
- 4.10.26 Eine Erste Hilfe-Station ist unweit der WZ einzurichten (Anwesenheitspflicht eines Rennarztes bzw. Sanitäters).
- 4.10.27 Die Strecke hat 100%ig gesperrt zu sein.
- 4.10.28 Wertung: Der Rennleiter zeigt die letzte Runde ab dem Führenden der Einzelwertung akustisch u./od. visuell an. Reihung erfolgt dann nach gefahrenen Runden und Zieleinlauf.
- 4.10.29 Es besteht Helmpflicht.
- 4.10.30 Verpflegung und technische Hilfe sind auf dem gesamten Kurs erlaubt. Ausgenommen sind die WZ und der vom RL definierte Bereich vor und nach dem Start-/Ziel-Bereich.
- 4.10.31 Bei Defekt und Verlassen der Strecke muss das Rennen wieder ab der selben Stelle fortgesetzt werden.
- 4.10.32 Die auszuschreibenden Kategorien (Jahrgänge) sind vom VA alleinverantwortlich festzulegen.
- 4.10.33 Preisgeld entsprechend Pkt. 4.10.32

§ 11 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN FÜR ENDURO RENNEN

ALLGEMEINES

- 4.11.01 Grundsätzlich ist ein Enduro Rennen eine Mischung von DHI- u. Cross-Country-Rennen. Somit gelten die DHI- u. Cross-Country-Bestimmungen sinngemäß auch für Enduro-Bewerbe. Lizenzfahrer haben ihre Lizenz unaufgefordert bei der Anmeldung vorzuweisen. Das Mindestalter für die Teilnahme an Enduro Rennen beträgt 17 Jahre (Stichtag 31.12). **Sollte ein Jugend-Enduro-Rennen angeboten/veranstaltet (Rookies-Event) werden, gelten die gleichen Jahrgangs- u. Streckenvorschriften wie bei Jugend-DHI-Rennen.**
- 4.11.02 Der Kurs soll den Enduro Fahrern neben Fitness auch Fahrkönnen abverlangen. Die Strecke soll technisch schwierige Passagen beinhalten.
- 4.11.03 Der überwiegende Teil der Sonderprüfungen soll in jedem Falle bergab gehen und technisch schwierige Passagen enthalten.
- 4.11.04 Gewertet werden nur Teilnehmer, welche die gesamte Runde absolviert haben. Alle anderen werden unter DNF geführt
- 4.11.05 Die Höhe des Nenngeldes ist frei. Wird eine Aufstiegshilfe benutzt, kann der Veranstalter eine Transportpauschale zusätzlich zum Nenngeld einheben.
- 4.11.06 Die Veranstaltung ist vom ÖRV (im ÖRV-Kalender) zu genehmigen.
- 4.11.07 Für Enduro Rennen gilt die gleiche Einteilung der Kampfrichter wie für DHI- bzw. XCO-Rennen.
- 4.11.08 Der Rennleiter darf nicht aktiv als Fahrer am Enduro Rennen teilnehmen.
- 4.11.09 Jeder Teilnehmer ist zur Leistung von Erster Hilfe und zur Einleitung der Rettungskette verpflichtet.
- 4.11.10 Es ist möglich, Enduros auch als Mehrtages-Rennen durchzuführen.

KATEGORIEN

- 4.11.11 Teilnahmeberechtigt sind die Kategorien:
U23/ELITE m/w
Masters m/w
Sportklasse m/w
Junioren m/w
U17 m/w
U15 m/w
U13 m/w
U11 m/w
U9 m/w
- 4.11.12 Der Veranstalter hat die Möglichkeit – in Abstimmung mit dem ÖRV (Rennleiter) die Kategorie Masters weiter zu unterteilen (z.B.: **Masters 1, Master 2**).

DIE STRECKENVORAUSSETZUNGEN

- 4.11.17 Der Kurs sollte unabhängig von Boden und Wetter zu 100% befahrbar sein. **Bei Jugend-Enduro müssen die Strecken dem Alter entsprechend adaptiert sein!**
- 4.11.18 Jedem Teilnehmer ist ein detaillierter Streckenplan zugänglich zu machen.

DIE RENNSTRECKE

- 4.11.19 Ein Enduro Rennen besteht aus einem Rundkurs, der sich aus einer Anzahl an Transfer-Etappen („ungezeitet“) und Sonderprüfungen („gezeitet“) zusammensetzt. Transfer-Etappen und Sonderprüfungen sind in einer vorgegebenen Reihenfolge zu absolvieren.
- 4.11.20 Die einzelnen Zeiten der Sonderprüfungen (genannt: „Stages“) werden dabei zusammengezählt. Die während des Prologs erzielte Zeit kann vom Veranstalter hinzugezählt werden.
- 4.11.21 Das Wiederholen einer Sonderprüfung ist nicht vorgesehen. Jede Sonderprüfung darf nur einmal befahren werden. Nur in Ausnahmefällen (wird vom Rennleiter entschieden) ist es zulässig, eine Sonderprüfung mehrmals zu befahren und auch zu werten.
- 4.11.22 Die Sonderprüfungen (Stages) müssen entsprechend markiert werden. Siehe allgemeine Bestimmungen §4.2.08 bis §4.02.22.
- 4.11.23 Abkürzungen, auch auf den Transfer-Etappen, führen zur Disqualifikation.
- 4.11.24 Zur Bewältigung von Transfer-Etappen kann der Veranstalter Aufstiegshilfen zur Verfügung stellen. Andere Aufstiegshilfen, als die vom Veranstalter vorgesehenen, dürfen während der Veranstaltung (Streckenbesichtigung und Rennen) nicht verwendet werden. Mindestens die oben genannte Aufstiegshilfen müssen den Teilnehmern auch für die Streckenbesichtigung zur Verfügung stehen.
- 4.11.25 Der Veranstalter kann für Transfer-Etappen Karenzzeiten vorgeben.

4.11.26 Eckdaten für Enduro Rennen:

	Sonderprüfungen			Rundkurs gesamt		
	Stages:	Zeit gewertet:	Hm gewertet:	Zeit gesamt:	km:	Hm bergauf:
Nat. Enduro Rennen, Serien od. Meisters.	3-5 Stk.	10-20 min	ca. 5% davon bergauf	3-5 h	30-50 km	500 – 1200 Hm
Internationale Enduro Serien	3-5 Stk.	12-25 min	ca. 5% davon bergauf	3-5 h	30-50 km	500 – 1200 Hm
World- and Cont.- Enduro Series	5-7 Stk.	15-30 min	ca. 5% davon bergauf	4-6 h	30-60 km	800 – 1500 Hm
World- and Cont.- Enduro Champs	5-7 Stk.	20-40 min	ca. 5% davon bergauf	4-7 h	40-70 km	1000–1800 Hm

In Sonderfällen kann der Rennleiter die Strecke verändern, Sonderprüfungen streichen bzw. aus der Wertung nehmen.

- 4.11.27 Es besteht die Möglichkeit, die Distanzen für sogenannte „Enduro Sprints“ wesentlich zu verkürzen. Des Weiteren besteht die Möglichkeit, die Anzahl der Sonderprüfungen für besondere Teilnehmergruppen zu reduzieren.

STRECKENBESICHTIGUNG

- 4.11.28 Eine eigenverantwortliche Streckenbesichtigung zu den vom Veranstalter vorgegebenen Zeiten ist für jeden Teilnehmer möglich.
- 4.11.29 Die Streckenbesichtigung mit Hilfe des Sportgeräts ist zulässig, ausgenommen während eines anderen Rennens.
- 4.11.30 Die Strecke muss am Tag vor dem Rennen so markiert sein, dass sich die Fahrer orientieren können. Die Anzahl der Tage, die eine Strecke für eine Besichtigung geöffnet ist, darf die Anzahl der Renntage nicht überschreiten (z. Bsp.: 1 Renntag = 1 Besichtigungstag).
- 4.11.31 Ein Fahren im Renntempo auf den Sonderprüfungen ist während der Streckenbesichtigung ausnahmslos untersagt.
- 4.11.32 Das Tragen der Schutzausrüstung im vorgeschriebenen Ausmaß ist auch während der Streckenbesichtigung mit dem Sportgerät verpflichtend.

STARTAUFSTELLUNG

- 4.11.33 Die Startreihenfolge wird von der Rennleitung vorgegeben.
- 4.11.34 Der Veranstalter kann zur Ermittlung der Startaufstellung einen Prolog durchführen.
- 4.11.35 Die Startabstände für die erste Transfer-Etappe bzw. Sonderprüfung hat nach vorgegebenem Zeitintervall zu erfolgen. Die Startabstände für alle Sonderprüfungen können ebenfalls festgelegt werden u. sollte 20 Sekunden nicht unterschreiten.

SPORTGERÄT UND AUSTRÜSTUNG

- 4.11.36 Alle Transfer-Etappen und Sonderprüfungen müssen mit ein und demselben Rad bewältigt werden.
- 4.11.37 Teilnehmer sind für den einwandfreien Zustand ihres Sportgerätes sowie der verwendeten Ausrüstung selbst verantwortlich.
- 4.11.38 Es besteht Helmpflicht während der gesamten Veranstaltung (Streckenbesichtigung, Transfer-Etappen und Sonderprüfungen).

Bei Sonderprüfungen sind:

- e) Vollvisierhelm bzw. Helm mit Kinnschutz
- f) Ellbogen-, Knie- und Rückenprotektor
- g) Trikot mit zumindest kurzen Ärmeln
- h) Vollfingerhandschuhe

zu tragen.

Stichproben werden am Start u. im Ziel durch die Rennkommissaire und dem Veranstalter durchgeführt. Ein Nichtbefolgen wird mit Startverbot bzw. Disqualifikation geahndet. Alle Veranstalter haben dies in ihrer Ausschreibung verbindlich vorzuschreiben.

Bei Nachwuchswettrennen U13/U15/U17 gilt die obgenannten Schutzbekleidung.

Bei U9/U11 ist die Mindestanforderung:

- 1. Handelsüblicher Radhelm**
- 2. Vollfingerhandschuhe**

Der Rennleiter kann in Abstimmung mit dem Veranstalter – der Strecke entsprechende – zusätzliche Schutzbeleidung vorschreiben. „Sicherheit geht vor“!

4.11.39 Es ist zulässig, den Helm für die Transferetappe zu wechseln.

4.11.40 Es ist auf eine handelsübliche Schutzbeleidung zu achten.

STRECKENMARKIERUNG

4.11.41 Die Enduro Rennstrecke ist gemäß 4.2.20 zu beschildern.

SICHERHEIT

4.11.42 Auf allen Verkehrsflächen, für welche die Österr. STVO Gültigkeit hat, ist diese ausnahmslos einzuhalten. Dies gilt auch sinngemäß für Rennen, bei denen die Bundesgrenze überschritten wird.

4.11.43 Die Sicherheitskräfte (Rettung, etc.) müssen so positioniert sein, dass sie bei einem Unfall innerhalb angemessener Zeit den Unfallort erreichen können.

4.11.44 Es sind ausreichend Strecken- und Kontrollposten aufzustellen. Diese sind mit Funk oder einem anderen Kommunikationssystem auszustatten, um untereinander und mit dem Rennleiter/Veranstalter Kontakt aufnehmen zu können.

4.11.45 Grundsätzlich hat bei einem Endurorennen ein Arzt schnellstmöglich am Unfallort zu sein.

FEEDING ZONES – „FZ“ U. TECHNICAL ASSISTANCE ZONES – „TAZ“

4.11.46 Vom Veranstalter muss mindestens eine TFZ vorgesehen werden, in welcher die Teilnehmer der Rundendistanz u. Wetterbedingungen entsprechend, kostenlos gepflegt werden. Zonen für Verpflegung und technische Hilfe sind nur auf Transfer-Etappen erlaubt.

4.11.47 Das Aufsuchen einer FZ/TAZ hat keine Auswirkungen auf eventuell vorgegebene Karenzzeiten. Die Uhr läuft für den Teilnehmer auch innerhalb der FZ/TAZ weiter.

4.11.48 Die Annahme von technischer Unterstützung in TAZ ist mit Ausnahme der verbotenen Veränderungen am Sportgerät lt. 4.11.50 erlaubt.

VERBOTENE VERÄNDERUNGEN AM SPORTGERÄT

4.11.49 Rahmen, Federgabel, Dämpfer sowie Laufräder dürfen nicht getauscht werden. Der Veranstalter händigt jedem Starter einen Satz Aufkleber aus, womit der Starter den Rahmen, die Laufräder, den vorderen u. hinteren Dämpfer markiert. Stichproben der Rennleitung werden vor u. nach dem Rennen gemacht. Bei Austausch von markierten Komponenten wird eine Zeitstrafe von 5' wirksam.

4.11.50 Alles andere darf während des Rennens getauscht werden. Dies gilt auch für Kleidung und Schutzausrüstung (Rückennummer nicht vergessen!).

START- ZIEL DER SONDERPRÜFUNGEN

4.11.51 Der Start- und Zielschreiber jeder Sonderprüfung ist vom Veranstalter zu stellen. Bei Start und Ziel jeder Sonderprüfung ist ein Start- bzw. Zielschreiber vorzusehen, welcher Start- bzw. Zielzeiten protokolliert. Wird Start- und Zielzeit elektronisch, optisch oder mit sonstigen technischen Hilfsmitteln erfasst, so muss trotzdem parallel dazu eine handschriftliche Protokollierung erfolgen.

- 4.11.52 Der Start einer jeden Sonderprüfung hat nach Möglichkeit überdacht zu sein.
- 4.11.53 Der Start hat so konstruiert zu sein, dass ein fliegender Start nicht möglich ist.
- 4.11.54 Der Starter muss die Möglichkeit haben, die Startnummer des Teilnehmers und dessen Startzeit zu vermerken, d.h. der Teilnehmer hat beim Starter stehen zu bleiben.

RIDERS- BRIEFING

- 4.11.55 Der Veranstalter hat vor der Veranstaltung ein Riders-Briefing abzuhalten. Dieses Briefing bietet den Teilnehmern die Möglichkeit, sich über die bevorstehende Veranstaltung zu informieren. Leiter des Riders-Briefings ist der Rennleiter.
- 4.11.56 Bei Zeitgleichstand wird das Ergebnis der letzten Wertungsprüfung herangezogen.

§ 12 E-BIKE RENNEN

4.12.01 DEFINITION

Ein E-Bike ist ein Fahrrad, welches mit zwei Energiequellen betrieben wird, der menschlichen Pedalkraft und einem Elektromotor, der nur beim Treten des Fahrers unterstützt.

4.12.02 TECHNISCHE AUSSTATTUNG:

- Der Motor darf max. 250 Watt Leistung liefern.
- Der Motor darf nur bis zu einer Geschwindigkeit von 25 km/h unterstützen.
- Es darf nur eine (1) Batterie verwendet werden (Wechsel/Tausch ist verboten).
- Unterstützung darf nur beim Pedalieren (Treten) erfolgen. Schiebehilfe bis zu 6 km/h ist erlaubt.
- Alle anderen Merkmale beim Fahrrad werden im §4.1.121 behandelt.
- Kontrollen des Bikes können vor und nach dem Rennen durchgeführt werden.
- Ein Zuwiderhandeln führt zur Disqualifikation.

4.12.03 KATEGORIEN:

Grundsätzlich werden E-Bike-Rennen in einer Kategorie (ab 17 Jahre (=Jun.) bis Masters), jeweils m/w zusammengefasst. Der Veranstalter kann jedoch eine weitere Unterteilung der Kategorien (in Absprache mit dem Rennleiter) durchführen.

4.12.04 START & TRAINING:

Es muss für E-Bikes ein gesonderter Start bzw. Training vorgesehen werden. Eine Vermischung mit anderen Kategorien auf der Strecke ist nicht erlaubt bzw. muss möglichst vermieden werden. >> Getrennter Start ist ein MUSS.

§ 13 PUMPTRACK

DEFINITION UND BESCHAFFENHEIT:

- 4.13.01 Ein Pumptrack ist eine aus Hügeln und Steilwandkurven verschiedener Größen und Formen gebaute Bahn. Die Hügel und Kurven dienen dazu, durch Pumpen (Drücken und Ziehen) des Bikes und nicht durch Pedalieren Geschwindigkeit zu gewinnen. Die Bauweise eines Pumptracks zielt auf die Förderung der technischen Fähigkeiten ab. Geschwindigkeit wird auf dem Pumptrack durch die Pumpbewegung mit dem Bike erzeugt und nicht durch treten oder das Ausnutzen der Schwerkraft. Lange flache Passagen, die zum treten animieren, sind zu vermeiden.

KATEGORIEN

- 4.13.02 Die internationalen Fahrer kategorien lauten «Männer» und «Frauen». Die Fahrer müssen 17 Jahre alt sein, um teilnehmen zu können.

Alle int. angemeldeten Pump-Track-Veranstaltungen werden als UCI C-3-Veranstaltungen betrachtet.

Die Wettkampfveranstalter können Alters- und Fähigkeitskategorien für die anderen Fahrer anbieten.

Nachwuchs Kategorien:

U9 m/w, U11 m/w, U13 m/w, U15 m/w, U17 m/w

Für die Fahrer kategorien bei Veranstaltungen des internationalen Wettkampfkalenders ist das Alter der Teilnehmenden maßgeblich.

MATERIAL

- 4.13.03 Bike: Die Radgröße für die Fahrer kategorien «Männer» und «Frauen» muss mindestens 20 Zoll betragen. Bei den Kinderkategorien können kleinere Räder zum Einsatz kommen. Das Bike muss mindestens mit einer Hinterradbremse ausgestattet sein. Bikes mit Automatikschaltung oder mit elektrisch unterstütztem Pedalantrieb jeglicher Art sind nicht zulässig. Es sind keinerlei abstehende Velobauteile zulässig, die andere Fahrer verletzen könnten (wie Achsenverlängerungen, die sogenannten «Pegs»).

- 4.13.04 Kleidung und Schutzausrüstung: Alle Fahrer müssen die folgende Kleidung und Schutzausrüstung tragen:

- Sowohl bei Wettkämpfen als auch beim Training auf der Bahn ist ein geeigneter Helm zu tragen. Das Tragen eines offenen Helms ist Pflicht, empfohlen wird indes ein Integralhelm.
- Das Tragen eines Trikots ist Pflicht, empfohlen werden indes langärmelige Trikots und Ellbogenschoner.
- Es müssen normale Schuhe getragen werden. Sandalen oder andere offene Schuhe sind nicht zulässig.
- Es wird das Tragen von Handschuhen empfohlen, die sämtliche Finger bedecken.

STRECKE

- 4.13.05 Ein Pumptrack kann entweder als Strecke mit Start und Ziel oder als in sich geschlossener Rundkurs definiert sein. Empfehlung: Die Oberfläche eines Pumptracks sollte kompakt, hart und wetter- sowie erosionsbeständig sein. Generell müssen Pumptracks auf ebener Fläche oder auf einer Fläche mit mäßigem Gefälle gebaut werden. Ein Pumptrack muss aus einer Kombination von Hügeln und Steilwandkurven bestehen. Das Design ist frei und kann Anstiege und Abfahrten beinhalten, solange das «Pumpen» wirksamer ist als das Treten. Das Treten darf keinen Vorteil darstellen.

RENNFORMATE

- 4.13.06 Ein Wettkampf umfasst eine freie Trainingseinheit, die Qualifikationsläufe/Zeitläufe sowie die Ausscheidungsläufe.

Startverfahren: Die Fahrer bereiten sich mit einem Fuß am Boden und dem anderen Fuß auf dem Pedal vor, wobei der Kurbelarm in Richtung des Bodens weist. Wenn möglich, kann auch eine BMX-Startanlage eingesetzt werden, jedoch ohne Verwendung des automatischen BMX-Startverfahrens (weder Licht- noch Tonsignale, mit Ausnahme der Ankündigung «Fahrer startbereit»).

Freie Trainingseinheit

- 4.13.07 Am Wettkampftag muss eine freie Trainingseinheit durchgeführt werden.

Qualifikationsläufe/Zeitläufe

- 4.13.08 Die Qualifikation beinhaltet für jeden Fahrer einen oder mehrere Zeitläufe, die in zwei verschiedenen Formaten abgehalten werden können:

Fliegender Start: Der Fahrer richtet sich auf und beschleunigt. Die Zeitmessung beginnt in dem Moment, in dem der Fahrer die Zeitmesseinrichtung am Start/Ziel passiert. Die Zeit wird angehalten, sobald der Fahrer erneut an der Zeitmesseinrichtung vorbeifährt.

Stehender Start: Die Zeitmessung beginnt in dem Moment, in dem der Fahrer von einem Fixpunkt aus oder mittels eines Startmechanismus startet. Die Zeit hält an, sobald der Fahrer die Ziellinie überquert.

Zeitlauf

- 4.13.09 Die Startreihenfolge beim Zeitlauf wird wie folgt festgelegt:
- a) nach der Reihenfolge der Anmeldungen der Fahrer zum Rennen oder
 - b) nach den Gesamtranglisten der Läufe.
 - c) Die Fahrerкатегоріе der Frauen startet als erste, gefolgt von den Männern.
 - d) Jeder Fahrer muss mindestens einen Zeitlauf absolvieren. Es ist obligatorisch, an sämtlichen Zeitläufen zu starten.

Es sind auch andere Qualifikationsformate zulässig. Die Qualifikationsformate müssen im technischen Handbuch beschrieben sein.

Die Fahrer dürfen während eines Zeitraums von zwei Stunden auf der Bahn fahren. Bei jeder Runde wird die Zeit gemessen. Die schnellste Runde wird als Qualifikationszeit gewertet.

Nimmt ein Fahrer auf der Bahn eine Abkürzung, wird er automatisch disqualifiziert. Die Streckenführung wird vom Kommissär definiert und am Qualifikationstag allen Fahrern mitgeteilt. Dies ist besonders wichtig, wenn es sich um Pumptracks mit verschiedenen Streckenoptionen handelt.

Der Kommissär hat bezüglich der Disqualifikation eines Fahrers das letzte Wort.

Die Qualifikationsranglisten können entweder anhand der schnellsten Laufzeit der einzelnen Fahrer oder aber durch Addition der Zeiten sämtlicher Läufe erstellt werden, sofern mehrere Zeitläufe organisiert werden.

- Die 32 schnellsten Fahrer einer jeden Kategorie qualifizieren sich für die Ausscheidungsläufe.
- Treten weniger als 32 Fahrer in einer Kategorie an, qualifizieren sich 16 Fahrer für die Ausscheidungsläufe.
- Treten weniger als 16 Fahrer in einer Kategorie an, qualifizieren sich 8 Fahrer für die Ausscheidungsläufe.
- Treten weniger als 8 Fahrer in einer Kategorie an, qualifizieren sich 4 Fahrer für die Ausscheidungsläufe.

Ausscheidungsläufe

4.13.10 Der Hauptwettkampf setzt sich aus Ausscheidungsläufen zusammen. Die qualifizierten Fahrer bestreiten die Läufe des Hauptwettkampfs als Kopf-an-Kopf-Rennen. Die Läufe des Hauptwettkampfs lassen sich in drei Formate unterteilen:

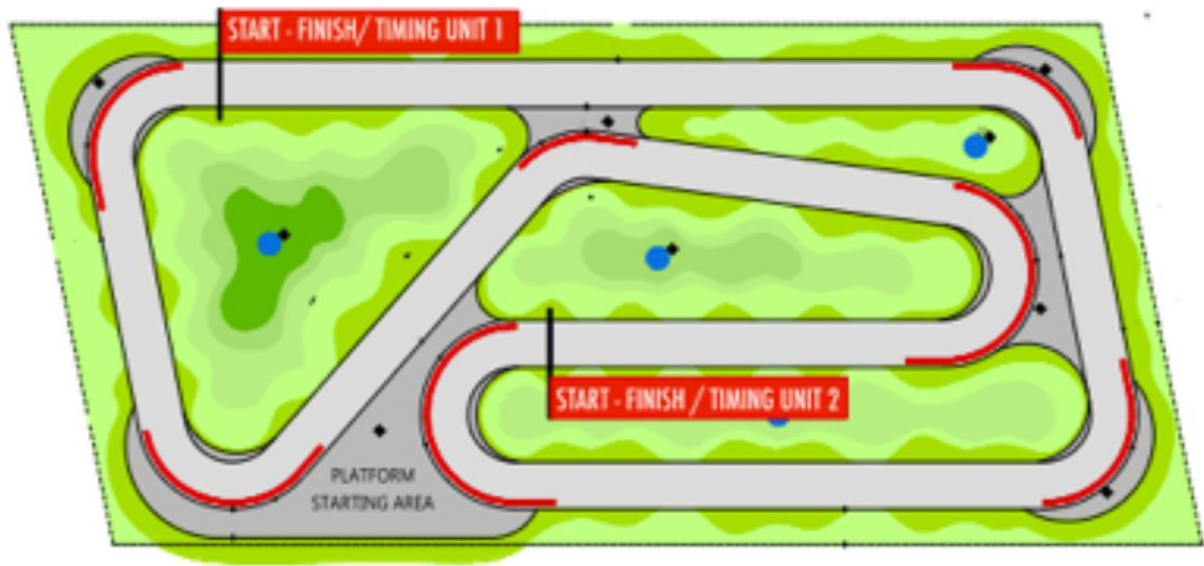
- Kopf-an-Kopf-Rennen – Verfolgung
- Kopf-an-Kopf-Rennen – Dual
- Solorennen

Kopf-an-Kopf-Rennen – Verfolgung

4.13.11 Der Pumptrack muss mit zwei Zeitmesseinrichtungen ausgestattet sein. Die Zeitmesseinrichtungen müssen in Zusammenarbeit mit dem Kommissär positioniert werden.

- Die Fahrer fahren gleichzeitig auf dem Pumptrack und bestreiten so das Kopf-an-Kopf-Rennen.
- Der Fahrer mit dem schnelleren Zeitlauf kann vorrangig über die Startposition entscheiden (1 oder 2).
- Die Zeitmessung beginnt in dem Moment, in dem die Fahrer die Zeitmesslinie am Start/Ziel passieren, und endet, sobald sie diese erneut überfahren.
- Der schnellere Fahrer qualifiziert sich für den folgenden Lauf.

Beispiel zur Bahnkonfiguration und Zeitmessung



Kopf-an-Kopf-Rennen – Dual

4.13.12 Der Pumptrack sollte (vorzugsweise) mit zwei Startmechanismen ausgestattet sein.

- Die Fahrer bestreiten gleichzeitig ein Kopf-an-Kopf-Rennen.
- Je nach Streckenführung sind für dieses Format zwei Serien pro Ausscheidungslauf erforderlich (Festlegung durch den Kommissär).
- Erste Serie: Der Fahrer mit dem schnelleren Zeitlauf startet auf der linken Strecke, während der andere Fahrer zur selben Zeit auf der rechten Strecke startet. Die Fahrer bestreiten ein Kopf-an-Kopf-Rennen und erzielen jeweils eine Laufzeit. Die maximale Zeitdifferenz/Zeitstrafe beträgt 1,5 Sekunden (zum Beispiel beim Sturz eines Fahrers).
- Zweite Serie: Die zwei Fahrer wechseln nun die Strecke. Die Fahrer bestreiten ein zweites Kopf-an-Kopf-Rennen und beide erzielen eine zweite Laufzeit.
- Die Gesamtzeit der Fahrer ergibt sich aus der Summe der zwei vom jeweiligen Fahrer erzielten Zeiten (rechte und linke Strecke).
- Der Fahrer, der die schnellere Gesamtzeit erzielt, gewinnt den Lauf und qualifiziert sich für den folgenden Lauf.

Beispiel zur Bahnkonfiguration und Zeitmessung



Solorennen

- 4.13.13 Der Pumptrack muss mit einer Zeitmesseinrichtung ausgestattet sein.
- Zwei Fahrer treten in einem getrennten Lauf auf exakt derselben Strecke gegeneinander an.
 - Der Fahrer mit der langsameren Zeit in der Qualifikation oder im vorhergehenden Lauf startet als erster.
 - Die Fahrer haben nur einen einzigen Lauf zur Verfügung, um eine Laufzeit zu erzielen.
 - Der schnellere Fahrer qualifiziert sich für den folgenden Lauf.

- 4.13.14 Die Fahrerpaarungen für die Athleten des Hauptwettkampfs werden auf Grundlage ihres jeweiligen in der Qualifikation erzielten Rangs festgelegt. Der schnellste Fahrer der Qualifikation bestreitet gegen den auf Rang 32 liegenden Fahrer ein Kopf-an-Kopf-Rennen (gemäß dem Wettkampfablauf in Anhang 3).

Der schnellere Fahrer eines jeden Laufs des Hauptwettkampfs qualifiziert sich für den jeweils folgenden Lauf, bis nur noch zwei Fahrer übrig sind, die den Finallauf bestreiten.

Die zweitplatzierten Fahrer der Halbfinals tragen gegeneinander im Kopf-an-Kopf-Rennen das kleine Finale aus und ermitteln so den 3. Schlussrang.

4.13.15 Reihenfolge

- Zuerst die Frauenläufe, gefolgt von den Männerläufen mit 32 Fahrern
- Start der Läufe mit 32 Fahrern
- Lauf mit 16 Fahrern, Lauf mit 8 Fahrern
- Halbfinale
- Kleines Finale der Frauen
- Kleines Finale der Männer
- großes Finale der Frauen
- großes Finale der Männer

Beispiele eines Wettkampfablaufs:

8er-Raster:

EVENT: _____
CLASS: _____

LOCATION: _____
DATE: _____

1st ROUND

Heat 401

1	
8	

1/4 FINALE

Heat 403

3	
6	

BIG FINALE

Heat 201

1/2 FINALS

Heat 201

1/2 FINALE

Heat 202

SMALL FINALE

Heat 101

Heat 402

4	
5	

1

Heat 404

2	
7	

16er-Raster:

EVENT: _____
CLASS: _____

LOCATION: _____
DATE: _____

1st ROUND

Heat 801

1	
16	

1/4 FINALE

Heat 401

Heat 802

6	
11	

BIG FINALE

Heat 201

1/2 FINALS

Heat 201

1/2 FINALE

Heat 202

SMALL FINALE

Heat 101

2ND ROUND

Heat 805

3	
14	

1/4 FINALE

Heat 403

Heat 806

8	
9	

Heat 803

5	
12	

Heat 402

Heat 404

Heat 804

4	
13	

Heat 807

7	
10	

Heat 808

2	
15	

32er-Raster:

EVENT: _____
CLASS: _____

LOCATION: _____
DATE: _____

1ST ROUND

Heat 1601

1	
32	

2ND ROUND

Heat 801

Heat 1602

9	
24	

1/4 FINALE

Heat 401

Heat 1603

16	
17	

Heat 802

Heat 1604

8	
25	

1/2 FINALS

Heat 201

BIG FINALE

Heat 201

1/2 FINALE

Heat 202

Heat 1605

5	
28	

Heat 803

SMALL FINALE

Heat 101

Heat 1606

13	
20	

Heat 402

Heat 1607

12	
21	

Heat 804

Heat 1608

4	
29	

1ST ROUND

Heat 1609

3	
30	

2ND ROUND

Heat 805

1/4 FINALE

Heat 403

Heat 1610

11	
22	

Heat 1611

15	
18	

Heat 806

Heat 1612

6	
27	

Heat 1613

7	
26	

Heat 807

Heat 1614

14	
19	

Heat 404

Heat 1615

10	
23	

Heat 808

Heat 1616

2	
31	